

Pattern C-Turnier Erbach 25.-26.7.26

Trail Patternbook 2026 Set 5

LK 1/2 # 4

LK 3 # 6

LK 4/5 # 9

WT # lt. ShowApp

Reining

LK 1 # 8

LK 2 # 11

LK 3 # 13

LK 4 # 14

Z LK 4 # 15

Z LK 1-3 # 6

Western Riding

LK 1-3 # 11

Superhorse

LK 1-2 # 8

Showmanship at Halter

LK 4/5 # 1 (LK 4/5)

LK 1-3 # 5 (LK 3)

Greenhorse Basics Jupf-Basis # 2

Greenhorse Ranch Riding Jupf-Ranch Riding # 1

Western Horsemanship

LK 1-3 B # 2 (LK 3)

LK 3 A # 3 (LK 3)

LK 1-2 A # 4 (LK 1-2)

LK 4-5 # 3 (LK 4-5)

WT A B # 1

Ranch Riding

LK 1-2 #21

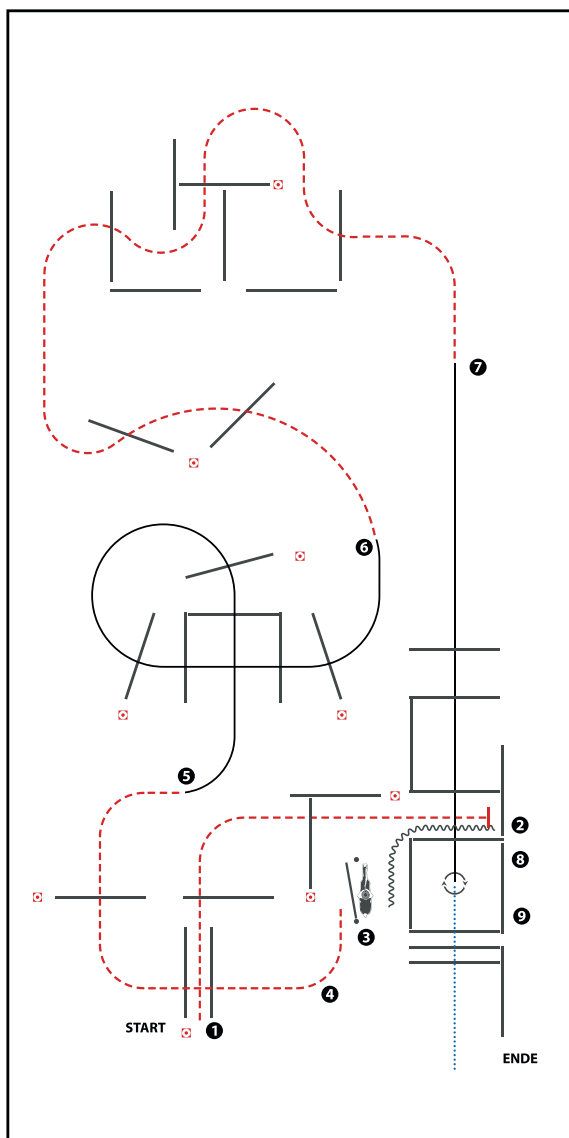
LK 3 A # 19

LK 3 B # 17

LK 4-5 A # 33

LK 4-5 B #32

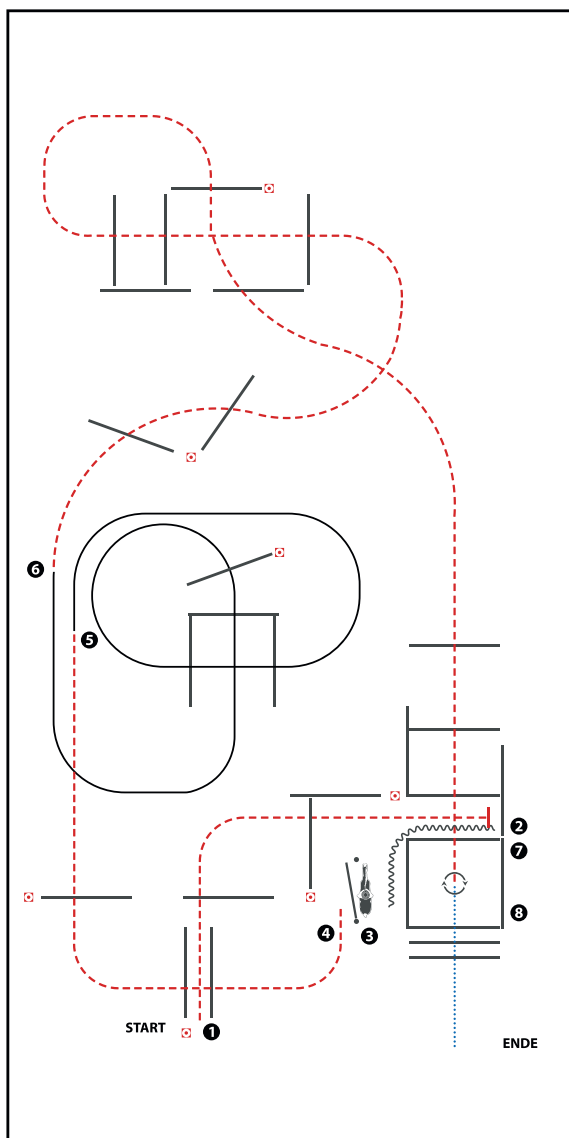
WT # lt. ShowApp



(Erhöhungen optional)

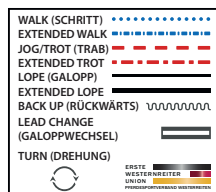
- 1) JOG OVER, JOG INTO CHUTE STOP
- 2) BACK UP
- 3) GATE (LH)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) LOPE OVER (RL)
- 8) LOPE INTO BOX, STOP,
360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
- 9) WALK OUT, WALK OVER

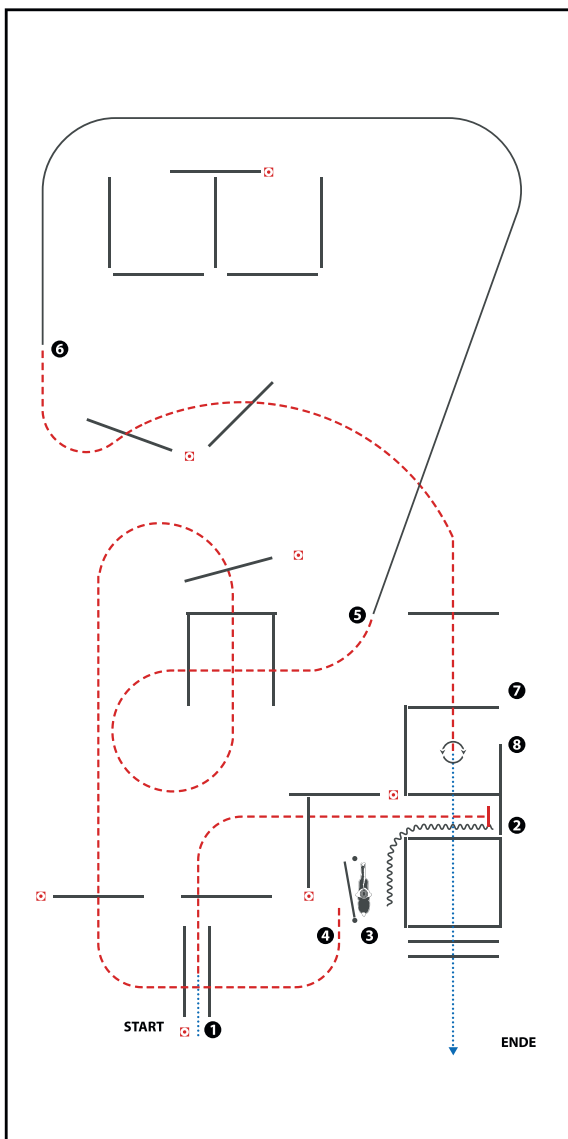
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE	-----
WESTERREITER	-----
UNION	-----
PROGRESSIVREITER WESTERREITER	-----



(Erhöhungen optional)

- 1) JOG OVER, JOG INTO CHUTE, STOP
- 2) BACK UP
- 3) GATE (LH)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (RL)
- 6) JOG OVER
- 7) JOG INTO BOX, STOP,
360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
- 8) WALK OUT, WALK OVER





- 1) WALK, JOG OVER, JOG INTO CHUTE, STOP
- 2) BACK UP
- 3) GATE (LH)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) JOG INTO BOX, STOP,
360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
- 8) WALK OUT, WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE	=====
WESTERNREITER	=====
UNION	=====
PROGRESSIVREITER	=====

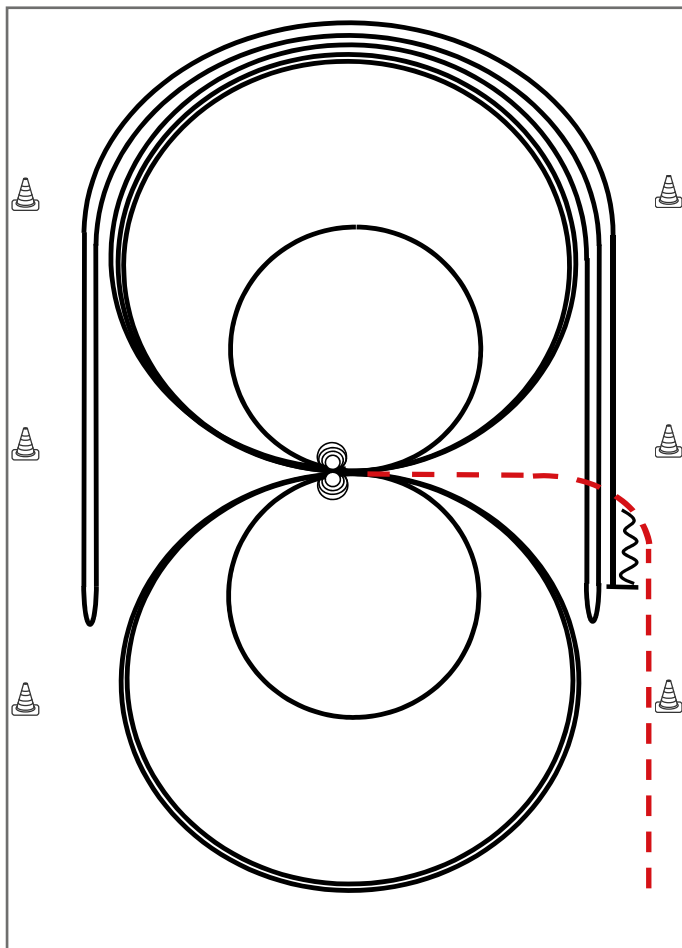


START

- 1) WALK OVER (Schrittstange)
- 2) JOG SERPENTIN (Trab Slalom)
- 3) JOG OVER (Trabstangen)
- 4) WALK OVER, WALK INTO BOX, 360° TURN RIGHT, WALK OUT (Schrittstangen, im Schritt in die Box, 360° Wendung rechts, im Schritt aus der Box)
- 5) WALK INTO CHUTE, STOP (im Schritt in die Gasse, Anhalten)
- 6) BACK UP (Rückwärts)
- 7) WALK OUT (im Schritt aus der Gasse)
- 8) GATE (Tor)



Reining Pattern 8



Reining

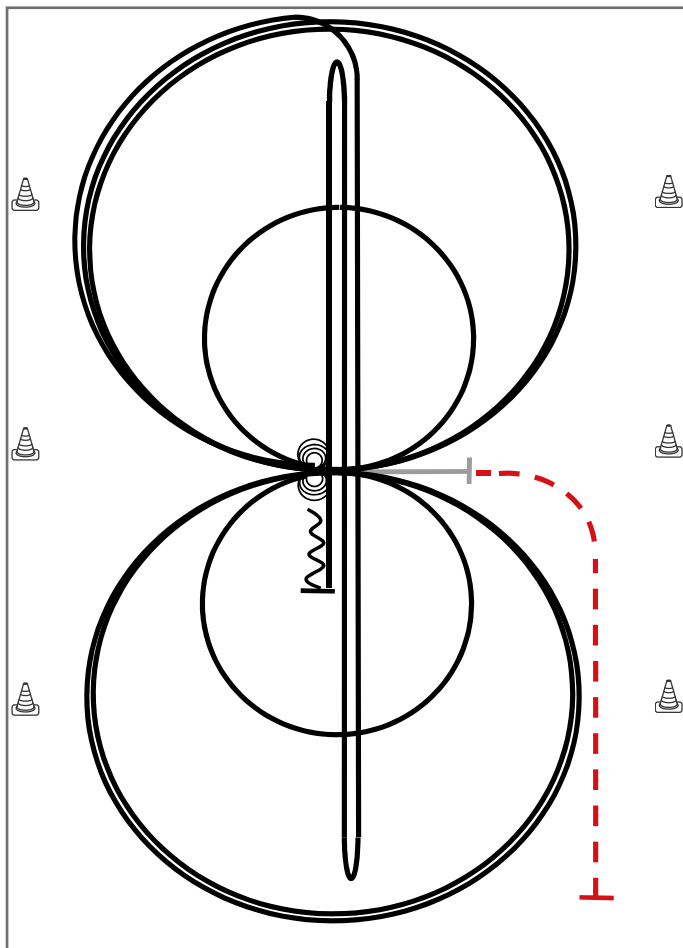
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab 
Galopp 
Rückwärts 

Reining Pattern 11



Reining

Im Trab zur Mitte der Bahn.

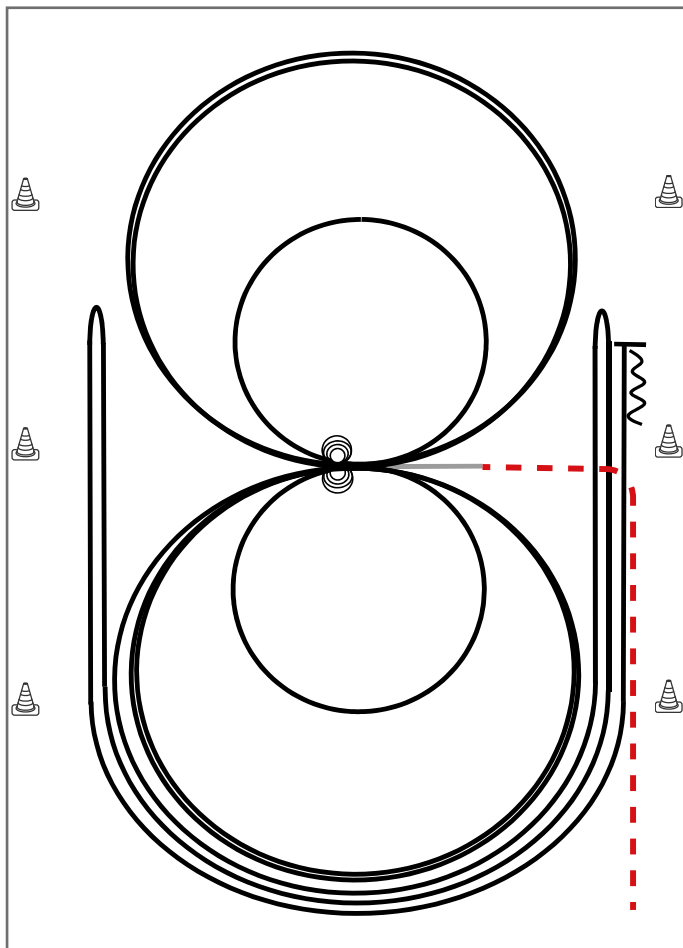
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

Trab	----
Galopp	————
Rückwärts	~~~~~

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 13



Reining

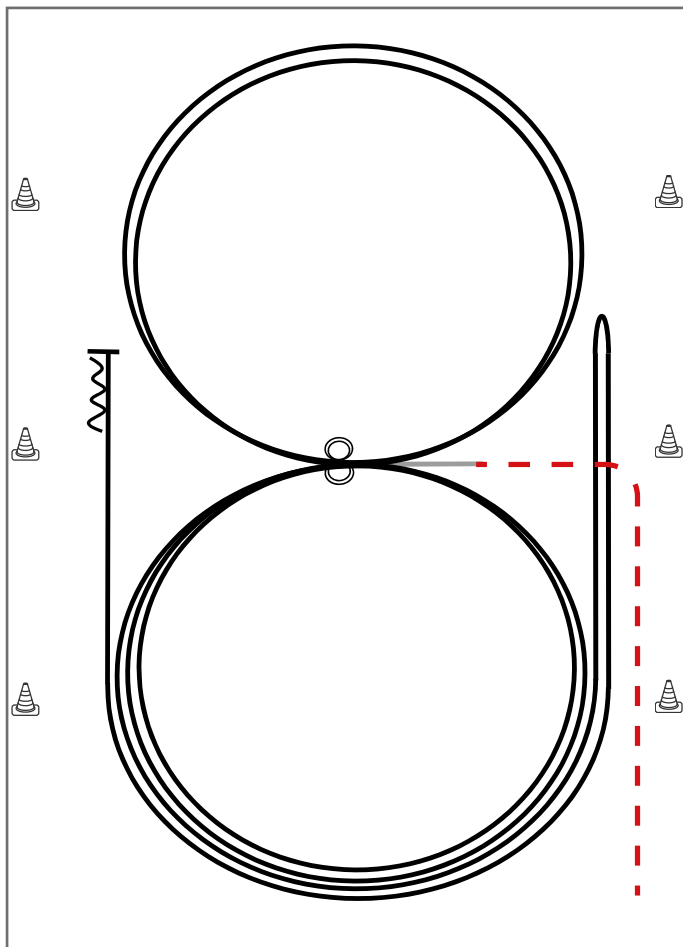
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W

Reining Pattern 14 (nur für LK 4)



Im Trab zur Mitte der Bahn.

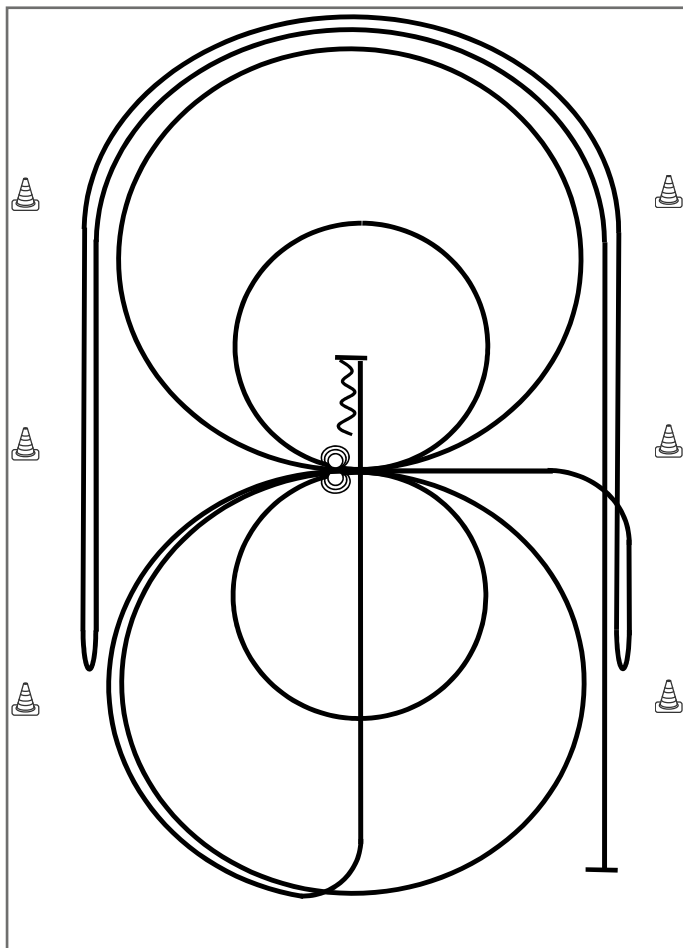
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	〰

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 15 (nur für LK 4)



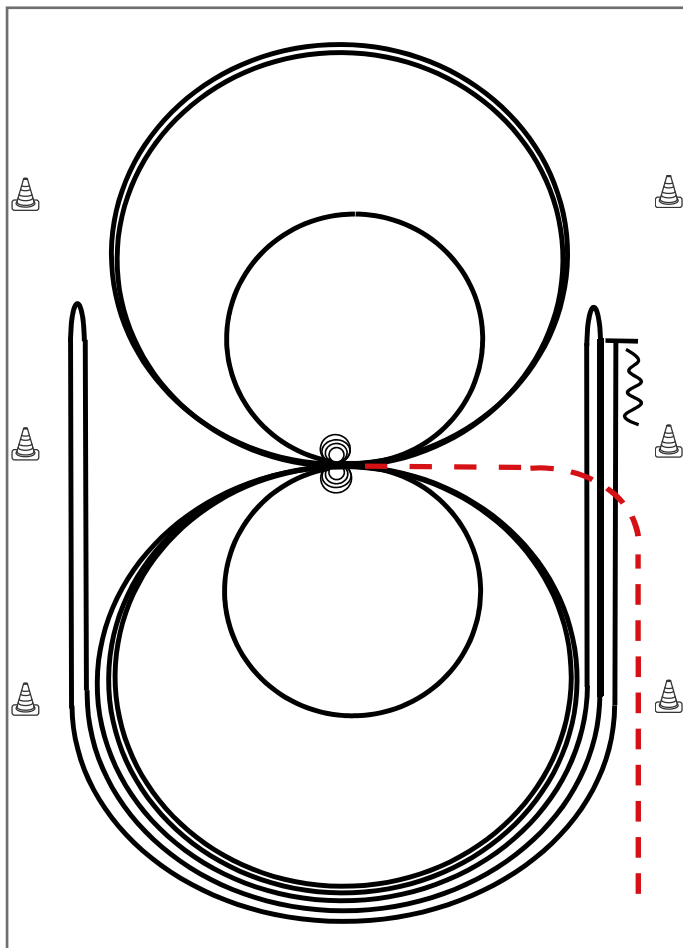
Reining

- 1) Galopp mind. 6,00 m von der Bande entfernt, (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 2) Galopp, (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren, Galopp zu X
- 3) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 3 Spins **links**, Verharren
- 5) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X
- 6) 3 Spins **rechts**, Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Stop hinter dem **Mittelmarker**
- 8) Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Trab	----
Galopp	—
Rückwärts	W

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 6



Reining

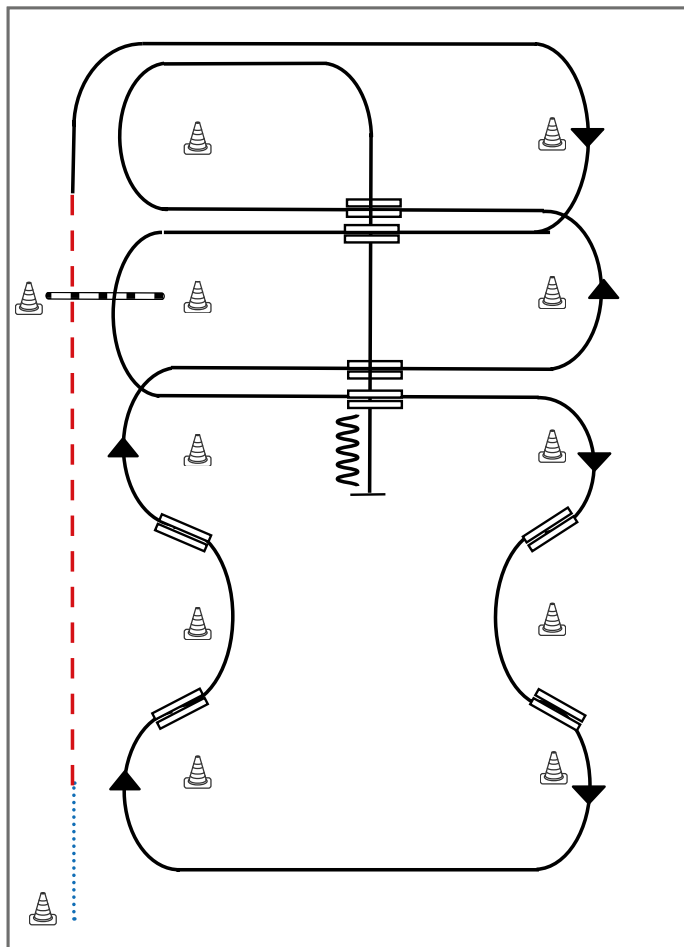
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	〰〰〰

Western Riding Pattern 11 (für Senior-Pferde), Arena mind. 20 x 45 Meter



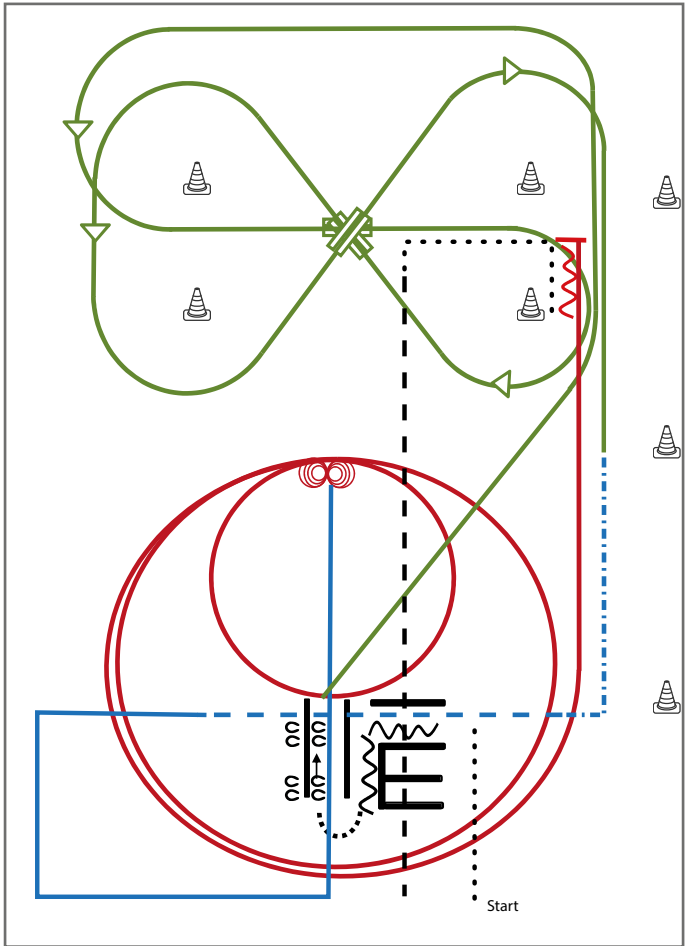
- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) Galopp über die Stange
- 5) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 8) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 9) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:

Schritt	
Trab	- . - . - .
Galopp	— — — —
Wechselzone	— — — —
Rückwärts	~ ~ ~ ~



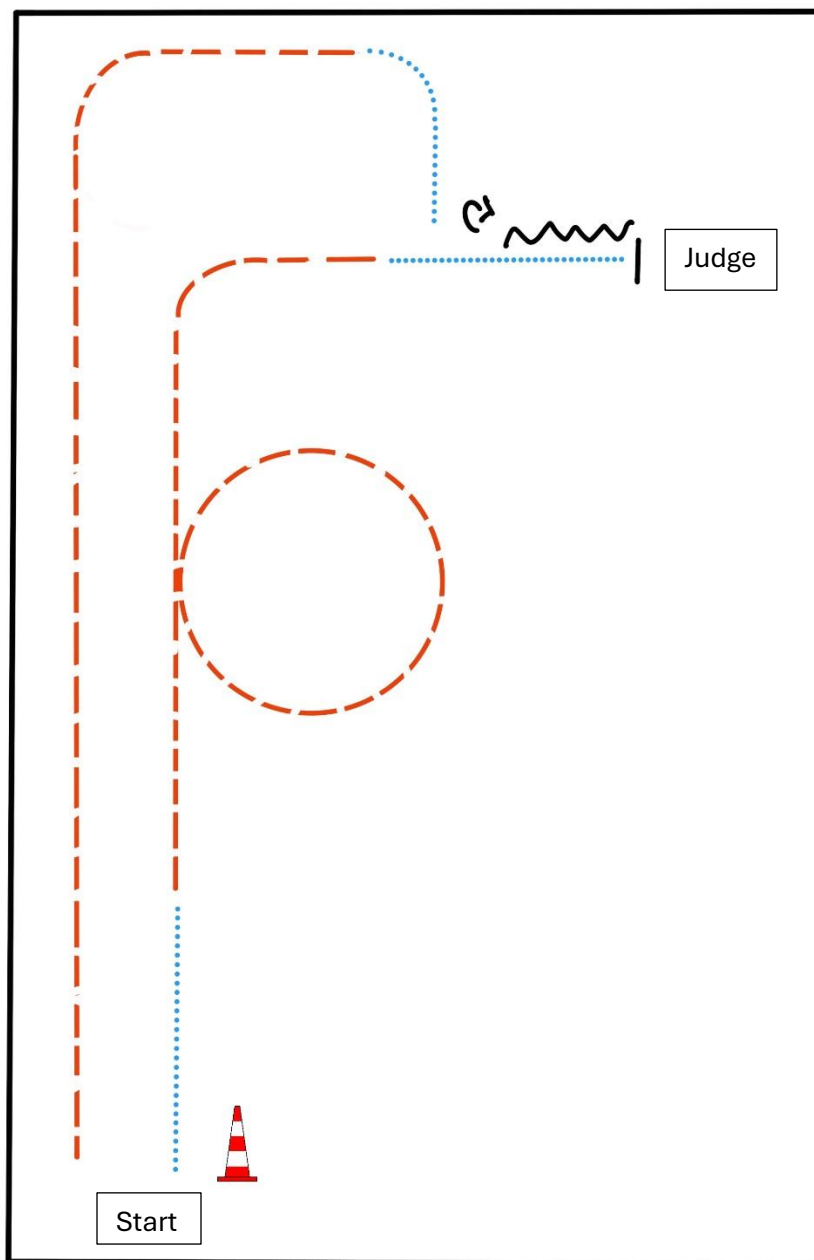
Superhorse Pattern 8 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 25X50m)



- 1) Walk, Back up (TH)
- 2) Sidepass rechts (TH)
- 3) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 6) Extended Trot (RR)
- 7) Trot, Trot over (RR)
- 8) Lope corners LL, Stop (RR)
- 9) 4 Spins rechts, 4 ¼ Spins links (RN)
- 10) 2 Zirkel Galopp (links), 1. klein und langsam, 2. groß und schnell (RN)
- 11) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3 m, verharren (RN)
- 12) Walk, Jog over (TH)

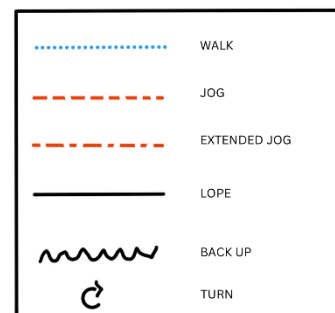
Legende:	
Schritt	
Trab	— — — — —
Galopp	— — — — —
Wechselzone	
Rückwärts	~~~~~

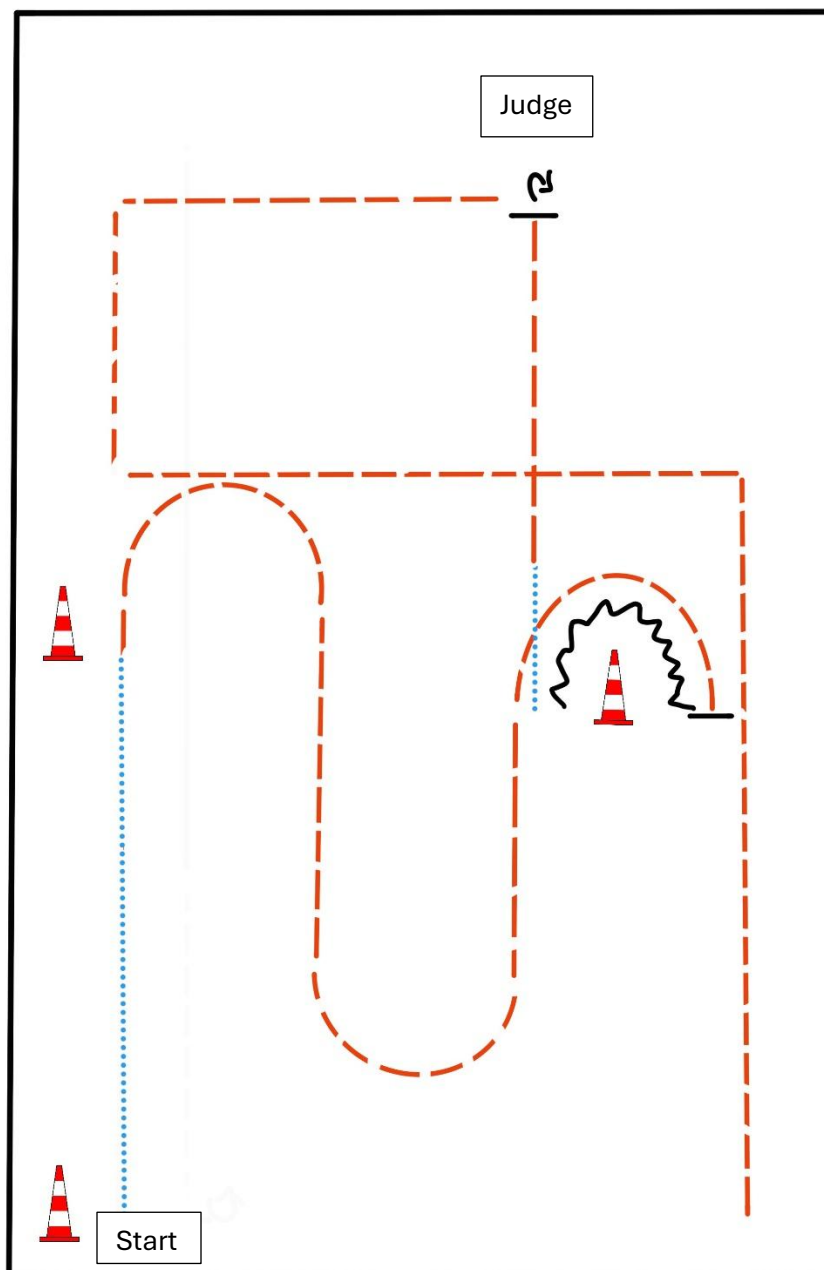
Pattern Showmanship at Halter #1 - LK 4-5



BE READY AT MARKER

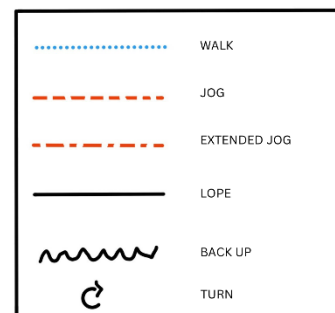
- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) WALK, STOP
- 4) SET UP
- 5) INSPECTION
- 6) BACK UP
- 7) TURN 270°
- 8) WALK, TROT



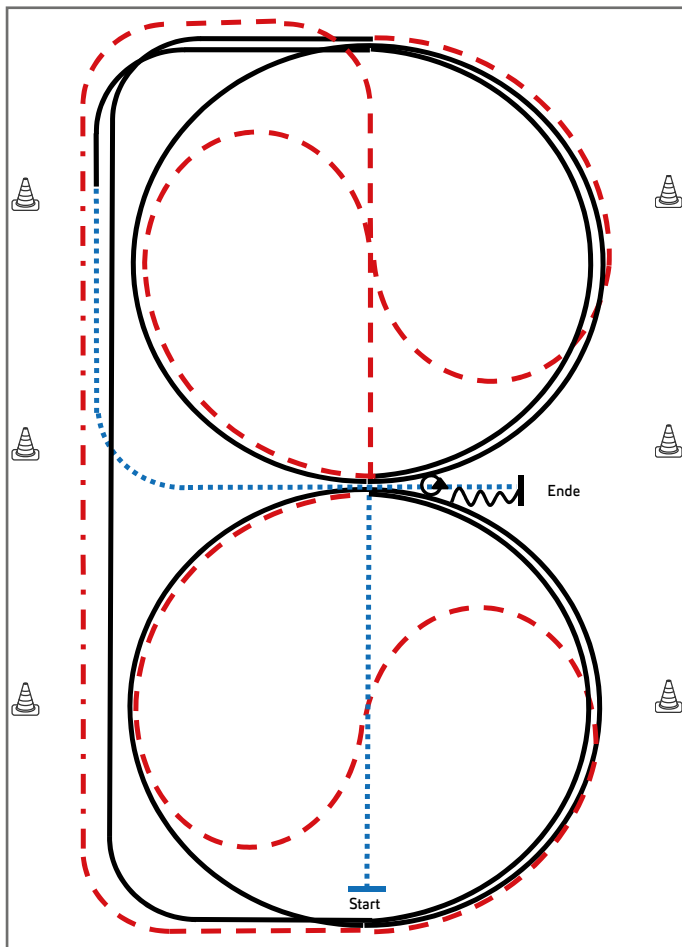


BE READY AT MARKER

- 1) WALK
- 2) TROT, STOP
- 3) BACK UP
- 4) WALK, TROT, STOP
- 5) SET UP
- 6) INSPECTION
- 7) TURN 270°
- 8) TROT CORNERS



Jungpferde Basis Pattern 2 (4j./5j.)

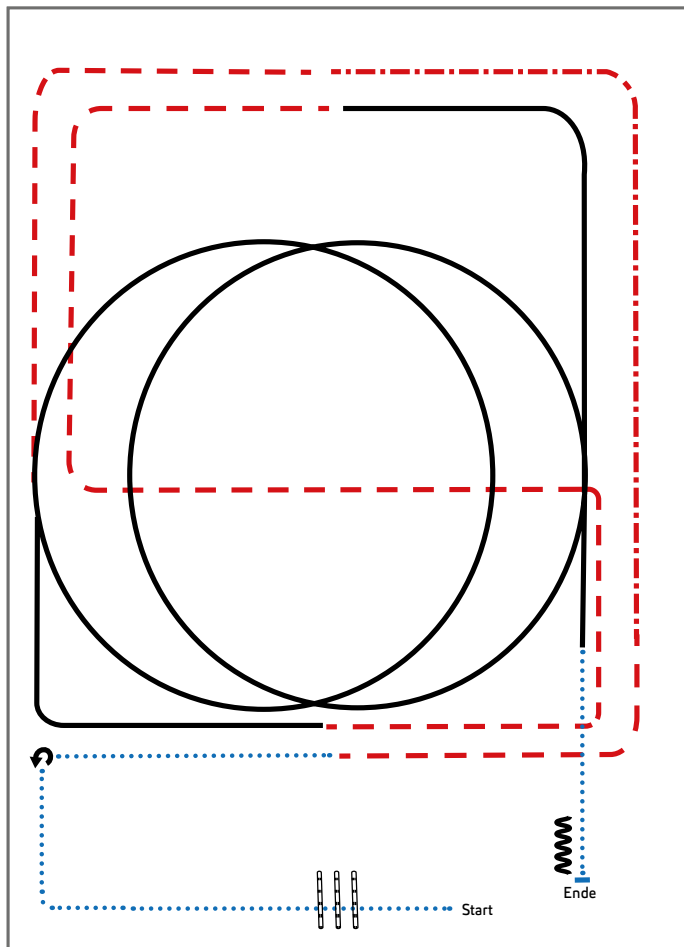


Jungpferde

- 1) Schritt durch die Länge der Bahn, bei X antraben, ganze Bahn
- 2) An der langen Seite Tritte verlängern
- 3) Trab, Mitte der kurzen Seite auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 4) Bei X Rechtsgalopp 1 ½ Zirkel
- 5) Mitte der kurzen Seite ganze Bahn
- 6) Mitte der kurzen Seite Trab auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 7) Bei X Linksgalopp 1 ½ Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn
- 8) Nach Durchreiten der Ecke Schritt, Mitte der langen Seite abwenden, nach X anhalten, Rückwärtsrichten bis X
- 9) HHW 360° rechts oder links

Legende:	
Schritt	
Trab	— — — — —
Galopp	— — — — —
Wechselzone	— — — — —
Rückwärts	~~~~~

Jungpferde Ranch Riding Pattern 1 (4j.)

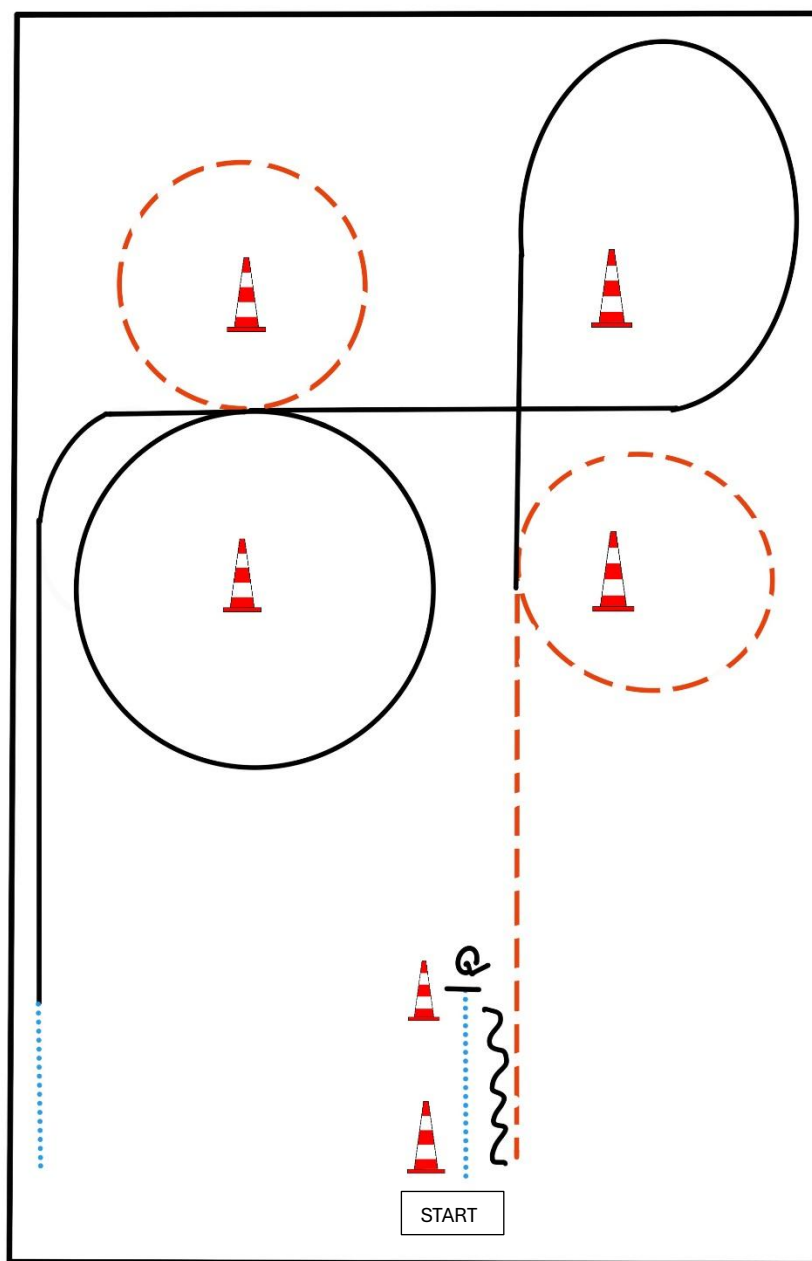


- 1) Walk, Walk over, Walk
- 2) Stop, 270° Turn left, Walk
- 3) Trot, extended Trot
- 4) Trot
- 5) Lope LL circle, Lope
- 6) Trot
- 7) Lope RL circle, Lope
- 8) Walk, Stop
- 9) Back up

Legende:

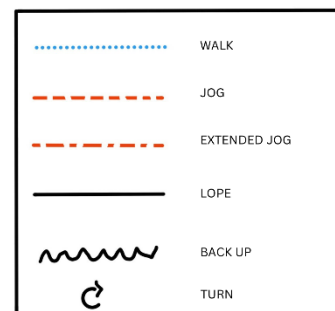
- Schritt
- Trab
- Galopp
- Wechselzone
- Rückwärts

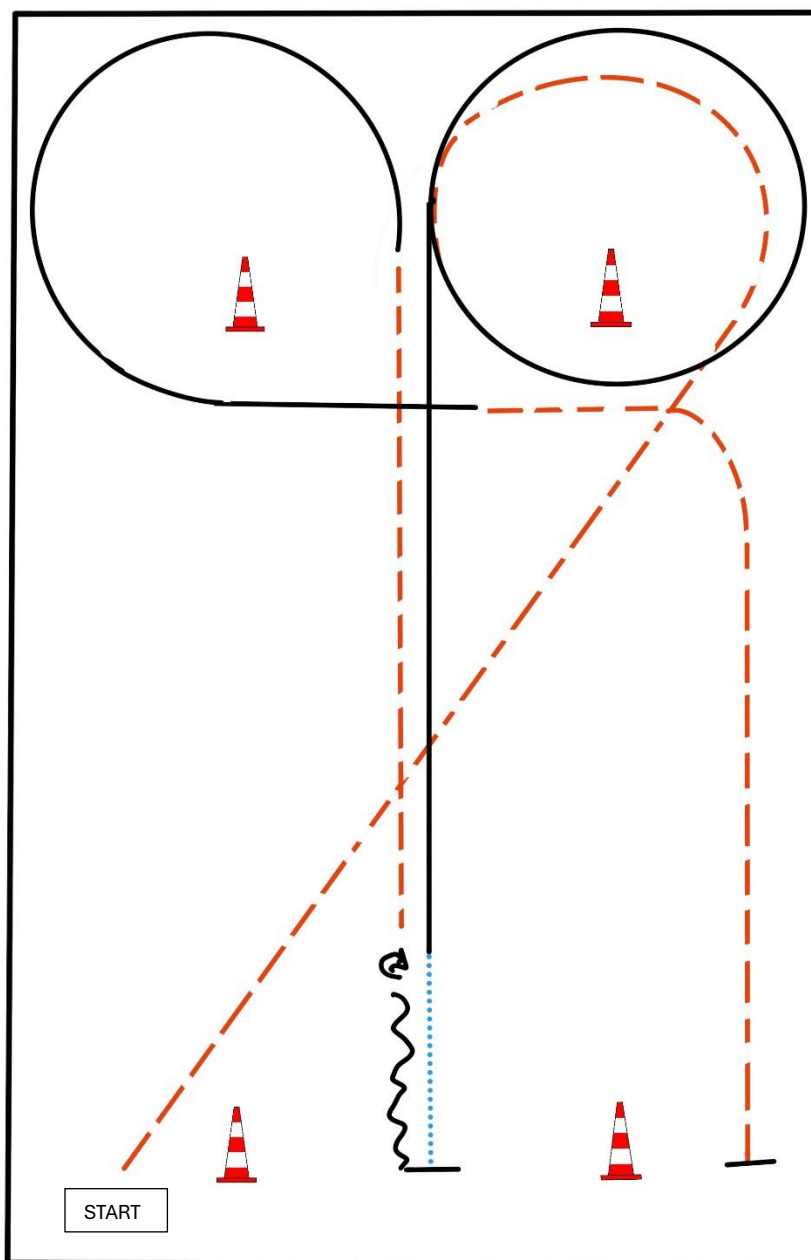




BE READY AT MARKER

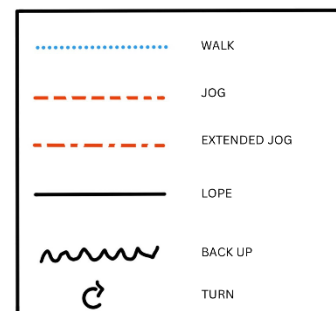
- 1) WALK, STOP
- 2) TURN 360° LEFT OR RIGHT
- 3) BACK UP
- 4) JOG
- 5) LOPE (RL)
- 6) JOG SMALL CIRCLE RIGHT
- 7) LOPE (LL)
- 8) WALK, WALK OUT

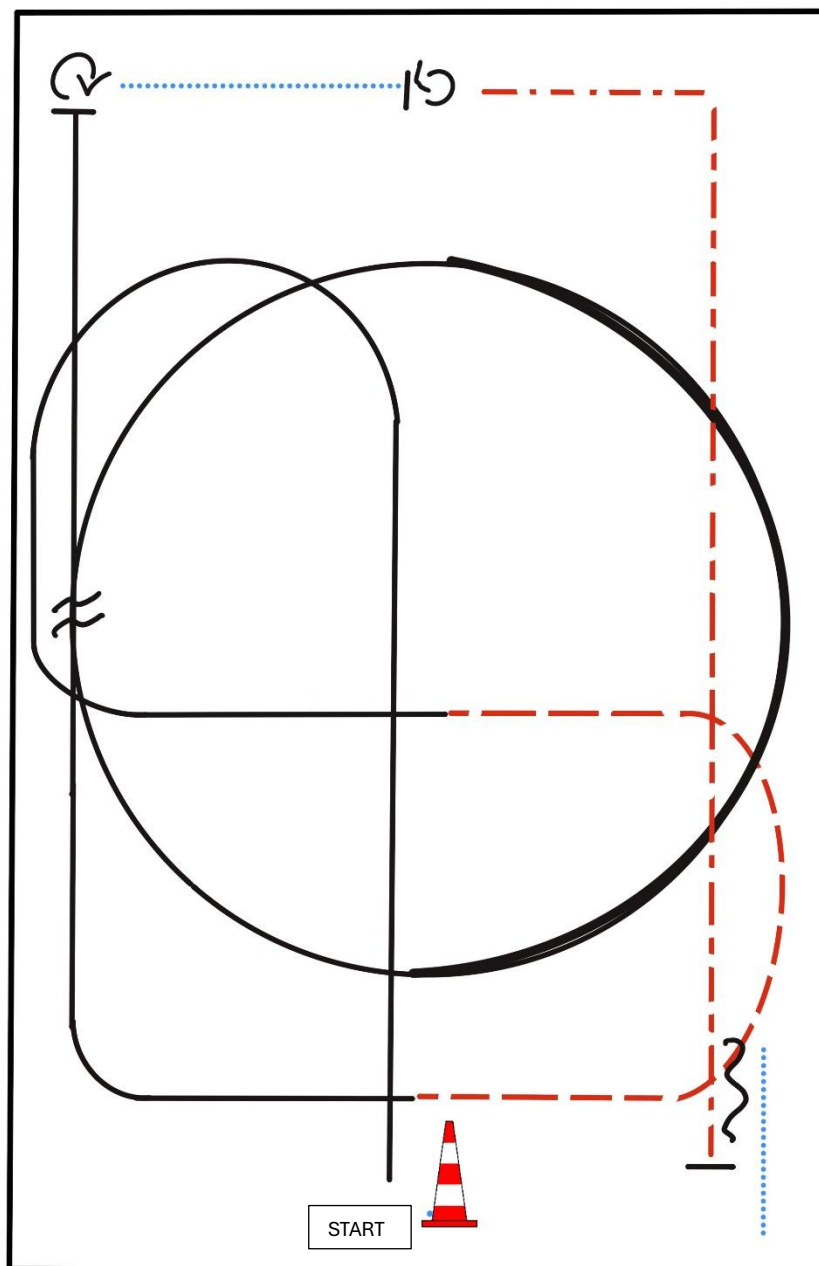




BE READY AT MARKER

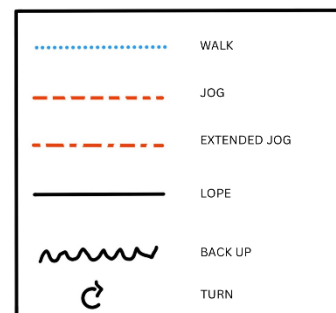
- 1) JOG, EXTENDED JOG, JOG
- 2) LOPE (LL)
- 3) WALK, STOP
- 4) BACK UP
- 5) TURN 180° LEFT OR RIGHT
- 6) JOG
- 7) LOPE (LL)
- 8) JOG, STOP

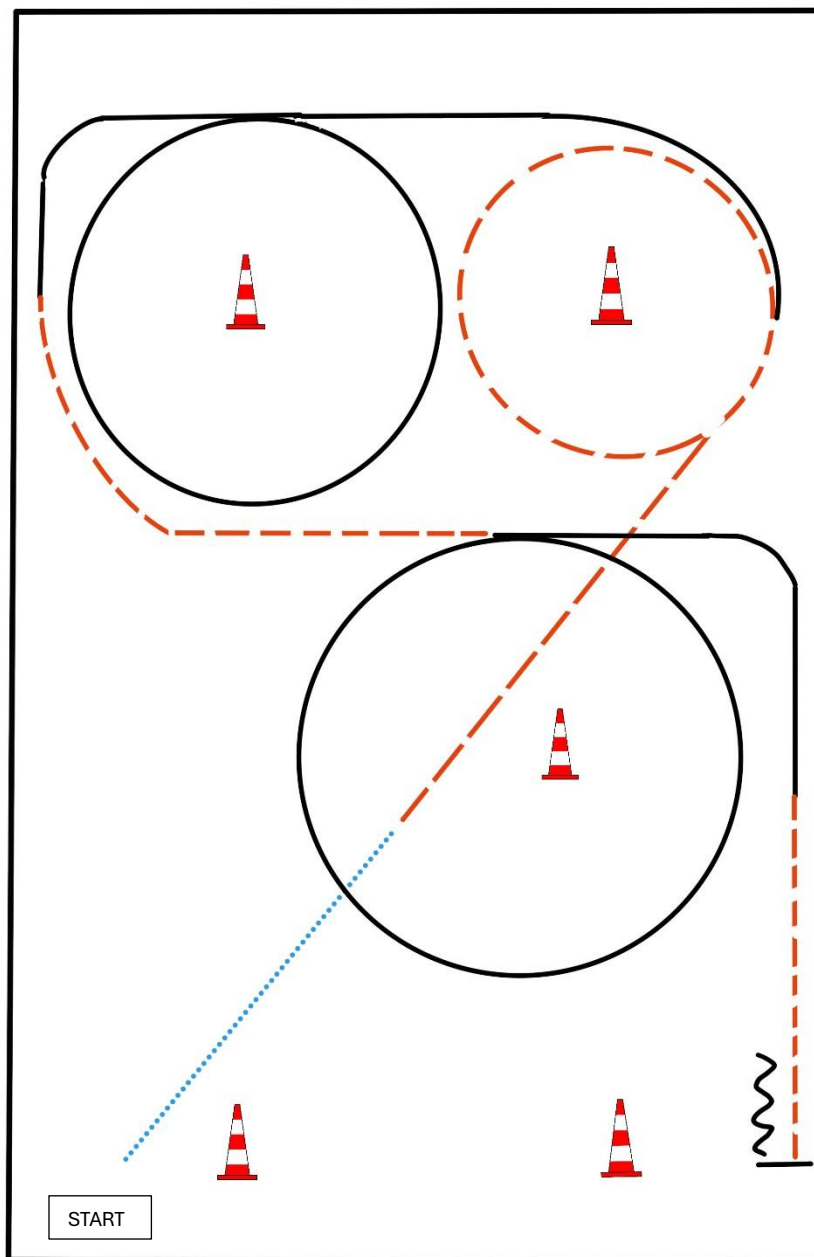




BE READY AT MARKER

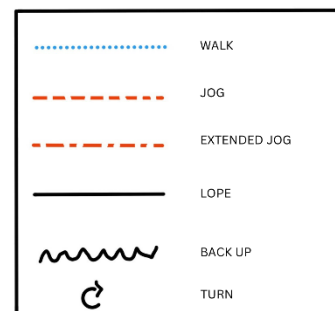
- 1) LOPE (LL)
- 2) JOG
- 3) LOPE (RL)
- 4) EXTENDED LOPE (RL), COLLECTED LOPE (RL)
- 5) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 6) LOPE (LL)
- 7) STOP, TURN 450° RIGHT
- 8) WALK, STOP, TURN 360° LEFT
- 9) EXTENDED JOG
- 10) STOP, BACK UP, WALK OUT

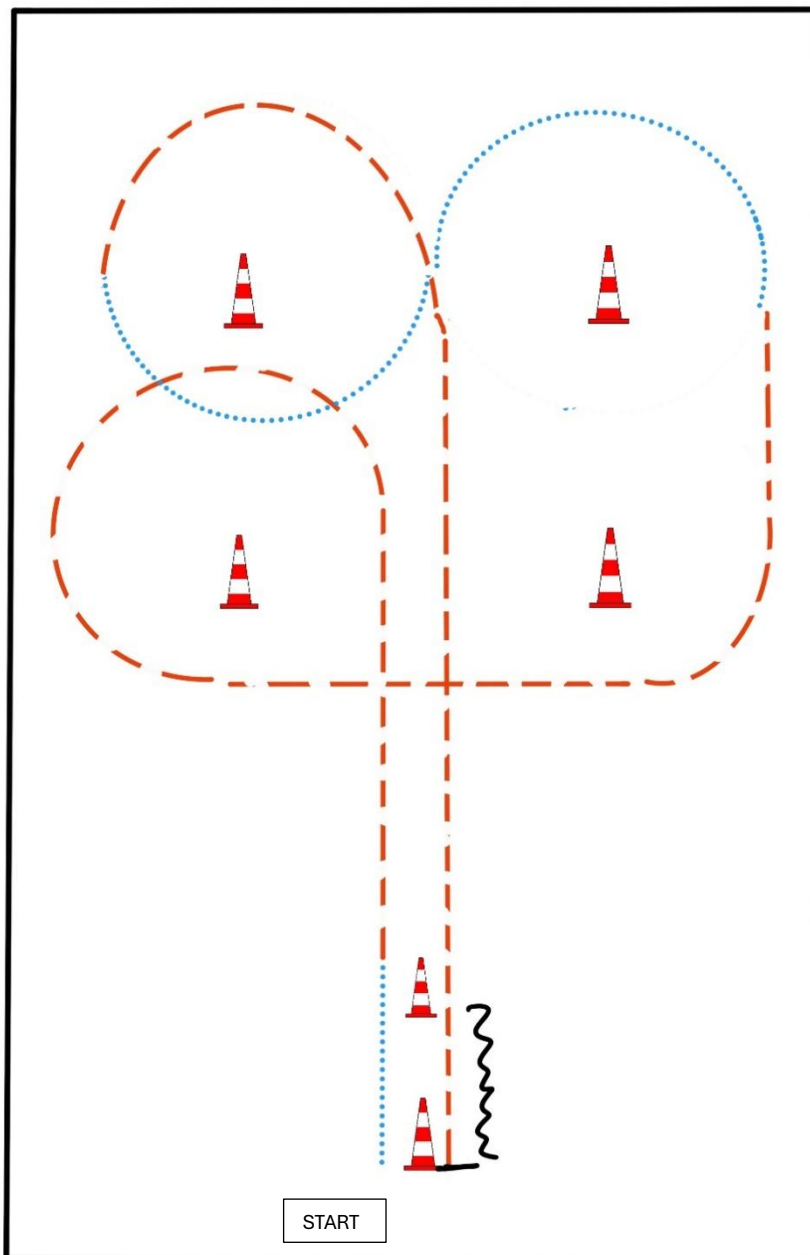




BE READY AT MARKER

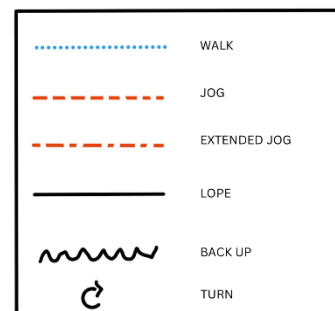
- 1) WALK
- 2) JOG
- 3) LOPE (LL)
- 4) JOG
- 5) LOPE (RL)
- 6) JOG
- 7) STOP
- 8) BACK UP

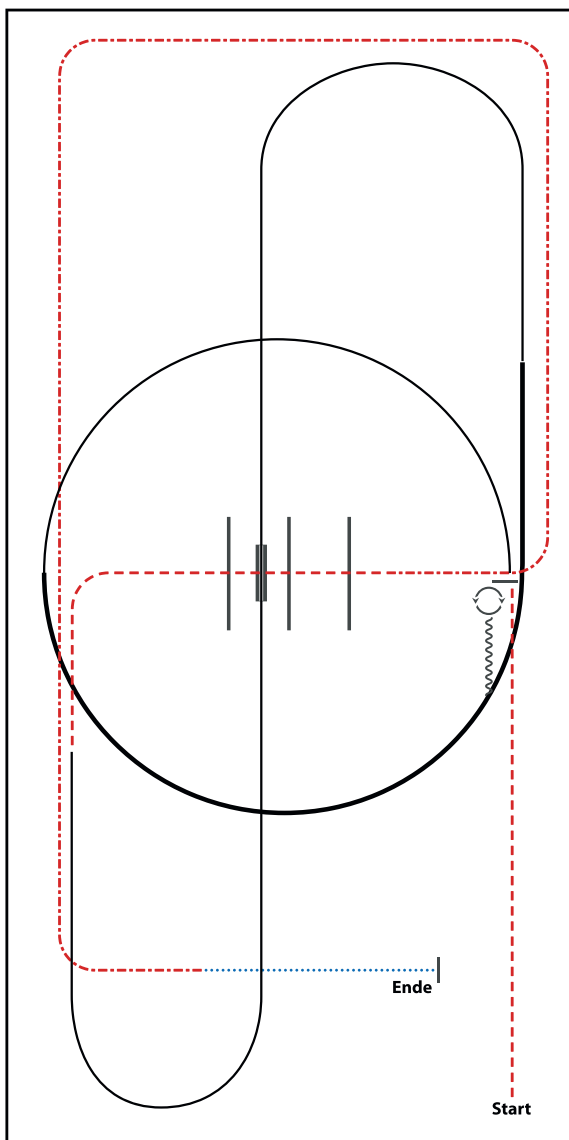




BE READY AT MARKER

- 1) WALK
- 2) JOG
- 3) WALK
- 4) JOG
- 5) STOP
- 6) BACK UP

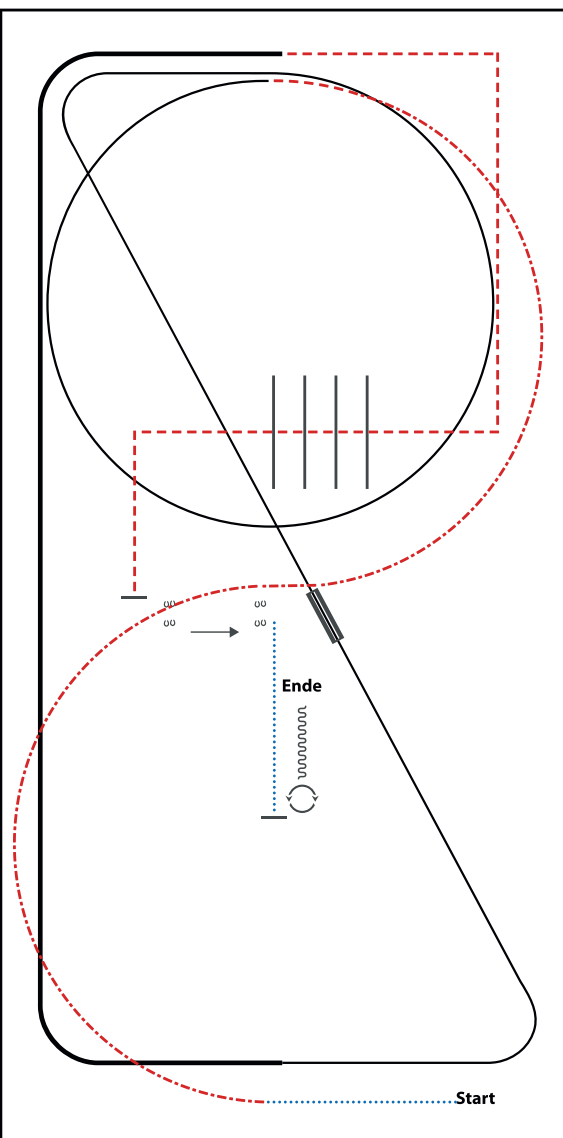




- 1) TROT
- 2) STOP, 180° TURNS EACH DIRECTION
- 3) BACK UP
- 4) LOPE (LL)
- 5) EXTENDED LOPE (LL), LOPE (LL)
- 6) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (RL)
- 8) TROT, TROT OVER
- 9) EXTENDED TROT
- 10) WALK, STOP

WALK (SCHRITT)
 EXTENDED WALK
 JOG/TROT (TRAB)
 EXTENDED TROT
 LOPE (GALOPP)
 EXTENDED LOPE
 BACK UP (RÜCKWÄRTS)
 LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)
 TURN (DREHUNG)

ERSTE WESTERNAREITER UNION
 PRINCE OF COTTEWOLD WESTERNER



- 1) WALK
- 2) EXTENDED TROT, TROT
- 3) LOPE (LL) CIRCLE, LOPE (LL)
- 4) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) TROT CORNERS
- 8) TROT OVER, TROT
- 9) STOP, SIDEPASS LEFT
- 10) WALK, STOP
- 11) 360° TURN (LEFT OR RIGHT), BACK UP

WALK (SCHRITT) 

EXTENDED WALK 

JOG/TROT (TRAB) 

EXTENDED TROT 

LOPE (GALOPP) 

EXTENDED LOPE 

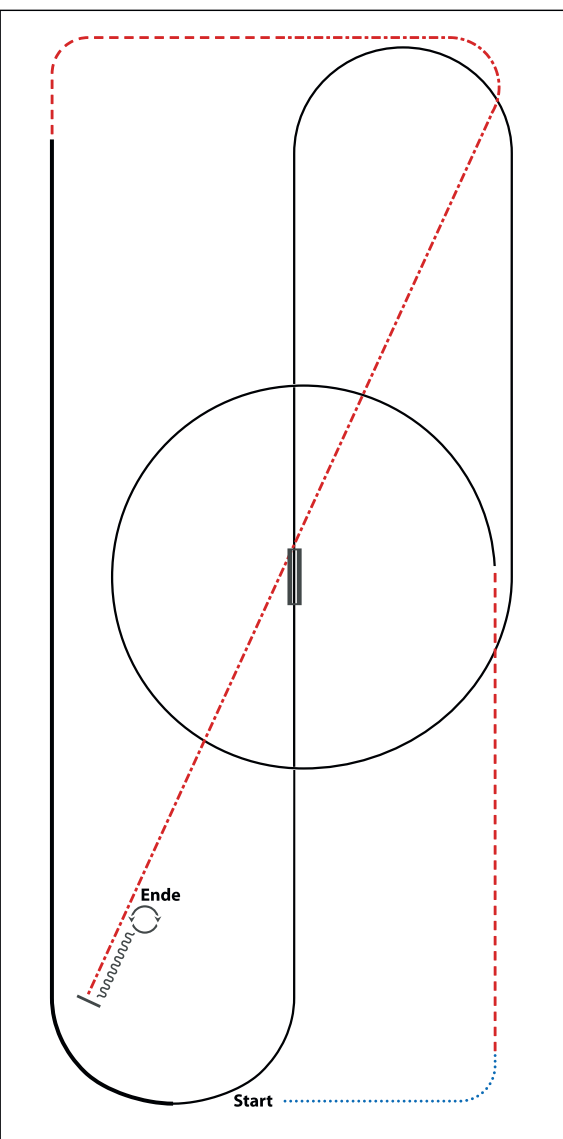
BACK UP (RÜCKWÄRTS) 

LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL) 

TURN (DREHUNG) 

ERSTE WESTERNREITER UNION 

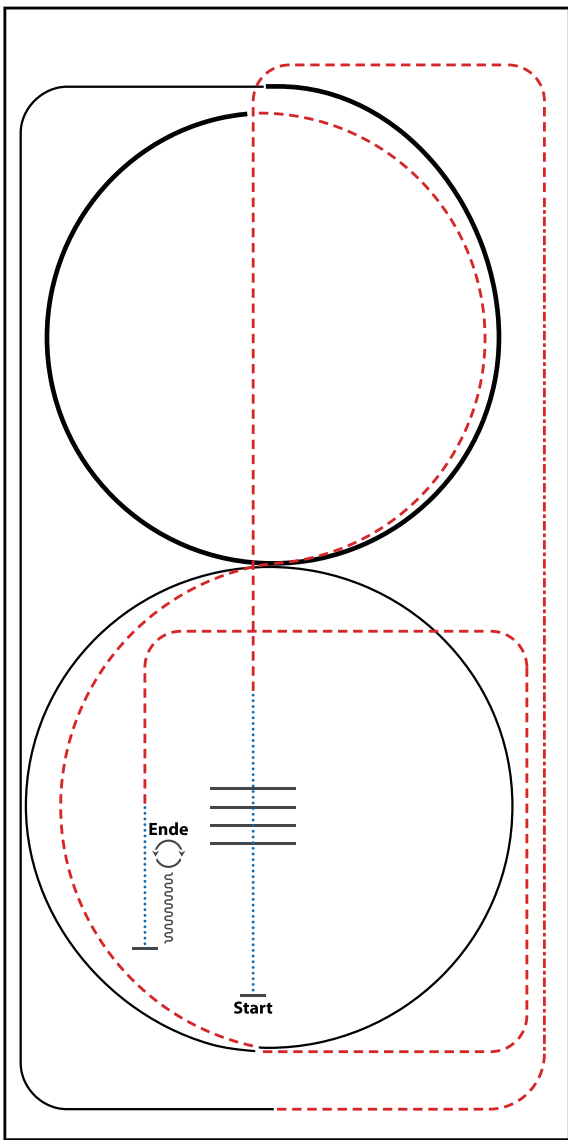
PROGRESSIVE WESTERN REITERS UNION 



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL) CIRCLE
- 4) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) TROT
- 8) EXTENDED TROT
- 9) STOP, BACK UP
- 10) 360° TURNS (EACH DIRECTION)

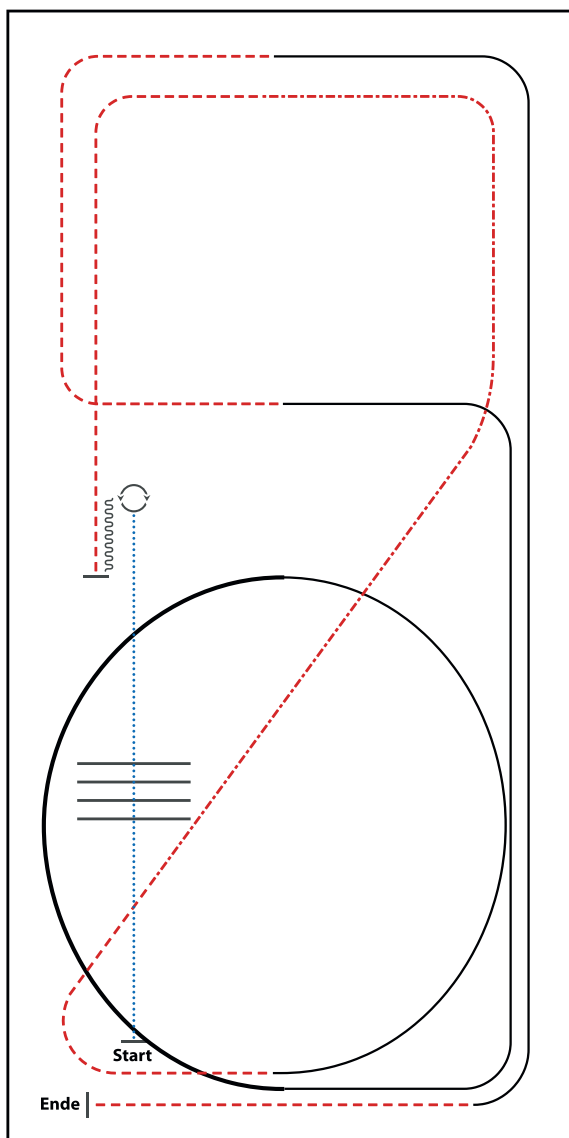
WALK (SCHRITT)
 EXTENDED WALK
 JOG/TROT (TRAB)
 EXTENDED TROT
 LOPE (GALOPP)
 EXTENDED LOPE
 BACK UP (RÜCKWÄRTS)
 LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)
 TURN (DREHUNG)

ERSTE WECHSELREITER
 UNION
 PREMIER OBERLANDSWECHSELTRAINER



- 1) WALK, WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL)
- 5) EXTENDED LOPE (RL)
- 6) TROT (2x ½ CIRCLE)
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, BACK UP
- 11) 180° TURN RIGHT
- 12) 180° TURN LEFT

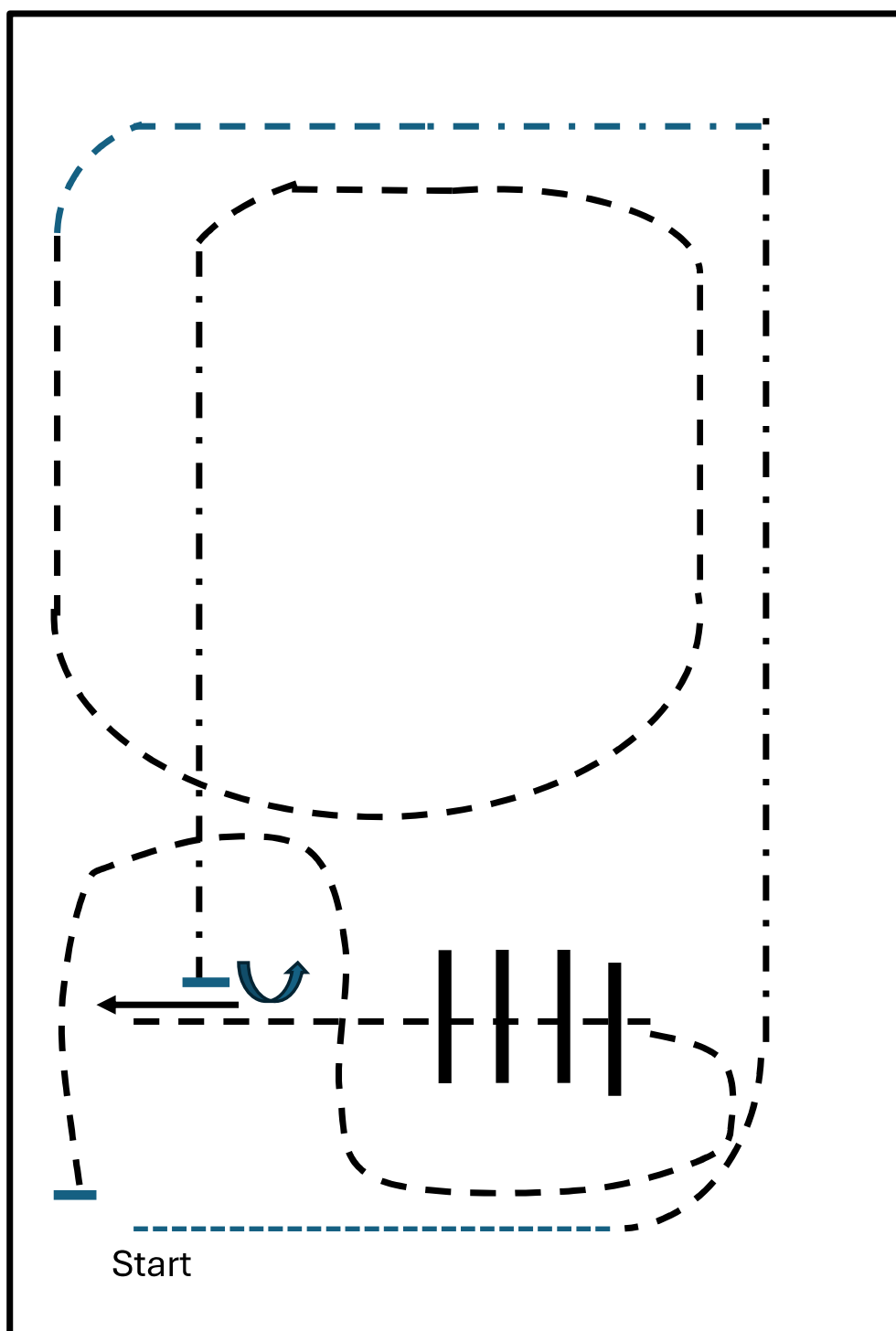
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE WESTERNREITER UNION	=====
PROGRESSIVREITER UNION	=====



- 1) WALK
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) STOP, 360° TURN (LEFT OR RIGHT)
- 4) BACK UP
- 5) TROT
- 6) EXTENDED TROT, TROT
- 7) LOPE (LL)
- 8) EXTENDED LOPE (LL), LOPE (LL)
- 9) TROT
- 10) LOPE (RL)
- 11) TROT, STOP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	-----
EXTENDED LOPE	-----
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	~~~~~
ERSTE WESTERNREITER	=====
UNION	=====
PROGRESSIVREITER WESTERNREITER	=====

Walk Trot Ranch Riding



1. Walk, 2. Trot, 3. Extended Trot , 4. Trot half circle
5. Extended Trot – Stop 6. 90° turn left 7. Back up
8. Trot over 9. Trot serpentine – Stop