

EWU C Turnier Schöffengrund 2024

Pattern aus den Patternbooks

Western Riding

LK 1-3 Pattern 5

Superhorse

LK 1-2 Pattern 2

Ranch Riding

LK 1-3 Pattern 17

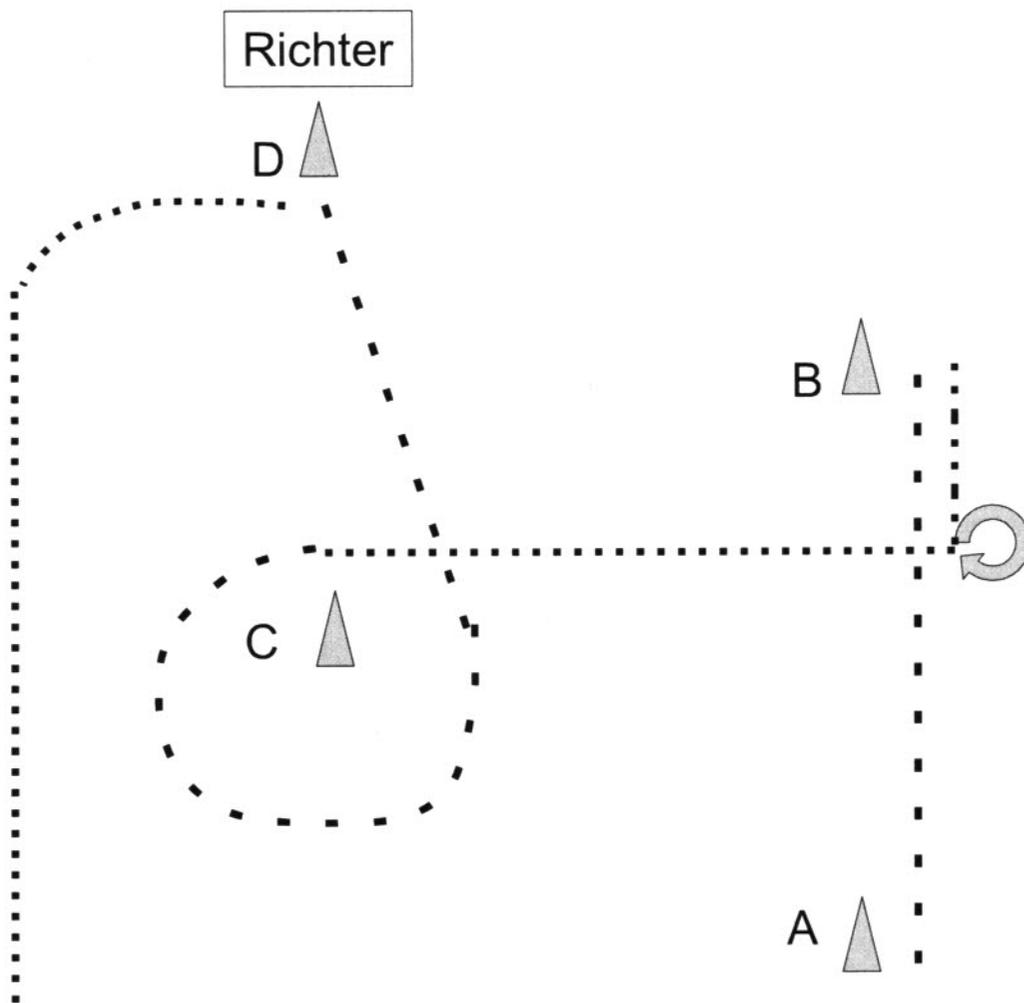
LK 4-5 Pattern 31

Reining:

LK 1-3 Pattern 6

LK 4 Pattern 15

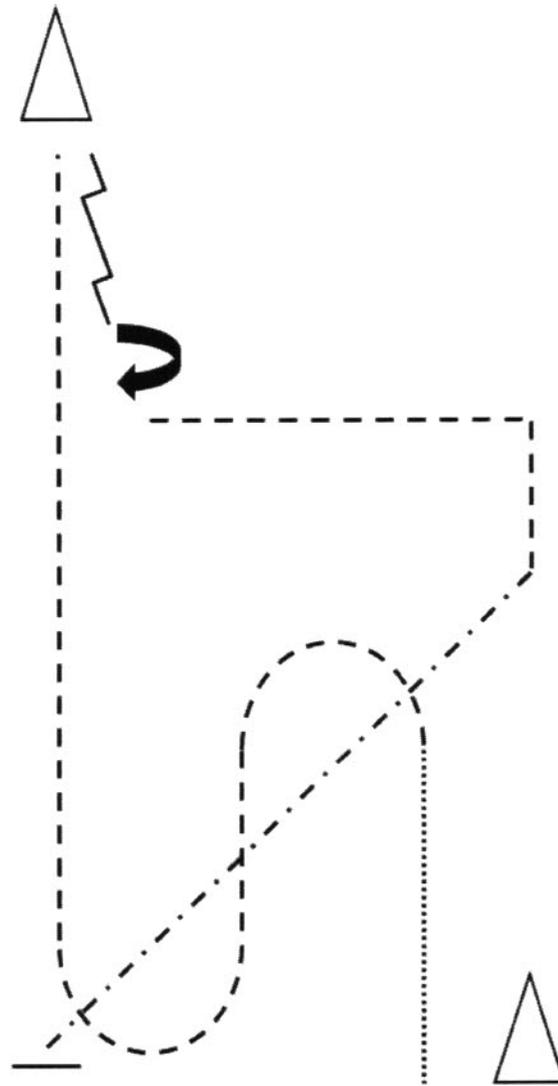
Showmanship at Halter LK 1-2 A/B



- 1) Aufstellung bei A, Jog zu B, Stop
- 2) Back up
- 3) HHW 270° rechts
- 4) Walk, Jog um C zu D
- 5) Set up, im Walk zurück ins Warm up, im Walk abnicken

..... Walk
- - - - Jog
..... Back up

L43 SSA



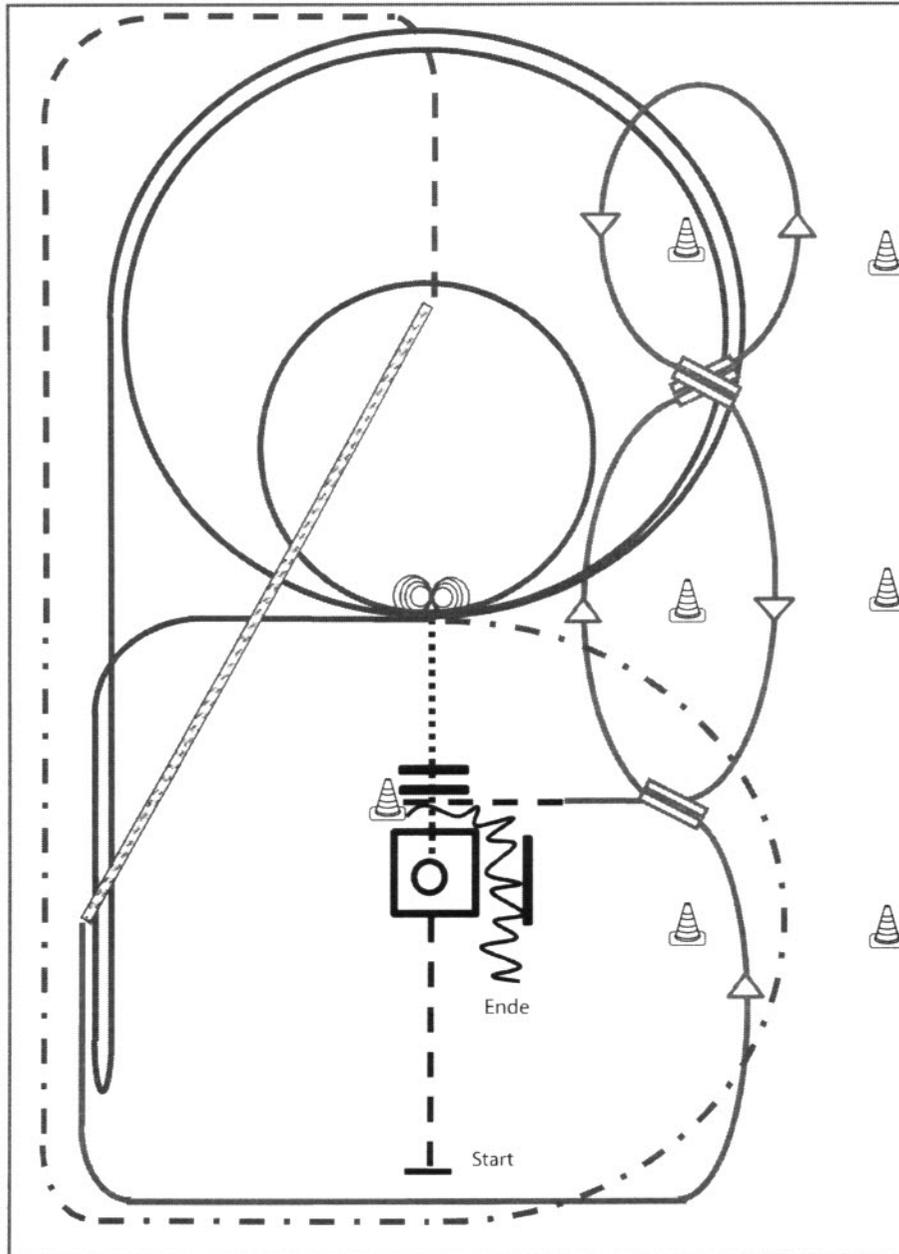
Be ready at A

1. Walk
2. Trot serpentine
3. Trot to Judge
4. Set up
5. Inspection
6. Back up min. 1 horselength
7. Turn 540°
8. Trot Corner
9. Ext. Trot, Stop

Bei A Aufstellung

1. Schritt
2. Trab Schlangenlinie
3. Trab zum Richter
4. Set up
5. Inspektion
6. Rückwärts mind. 1 Pferdelänge
7. Drehung 450°
8. Trab um die Ecken
9. Trabverstärkung Stop

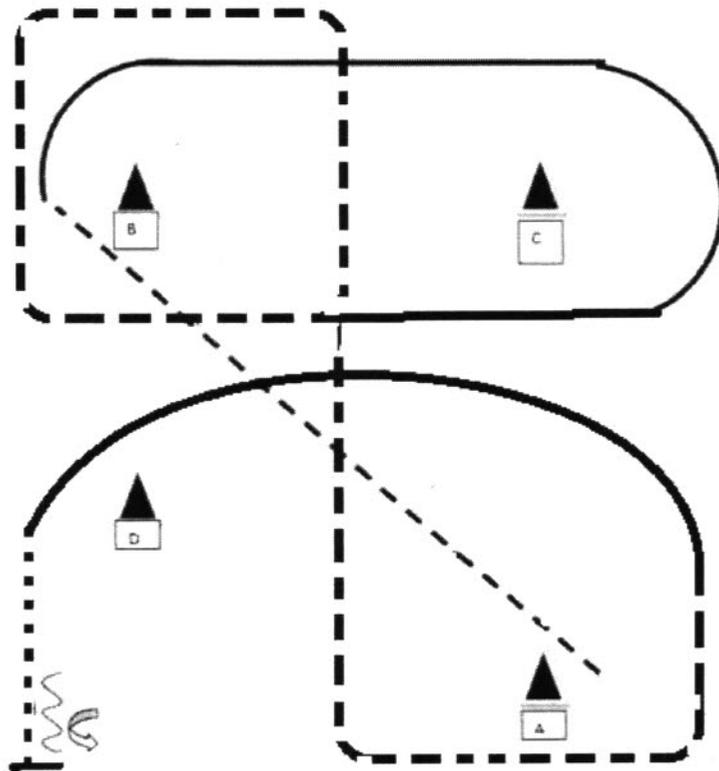
Superhorse Pattern 2 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



Superhorse

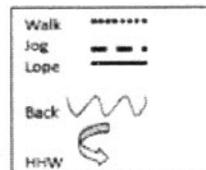
- 1) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
- 2) Walk out and Walk over (TH)
- 3) 4 Spins links, 4 ¼ Spins rechts (RN)
- 4) 2 Zirkel Galopp (links), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam (RN)
- 5) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback rechts, kein Verharren, Lope bis X (RN),
- 6) Extended Trot (RR)
- 7) Trot Corners (RR)
- 8) Two-Track rechts (RR)
- 9) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 10) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 11) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 12) Jog in, Back up (TH)

Legende:	
Schritt
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

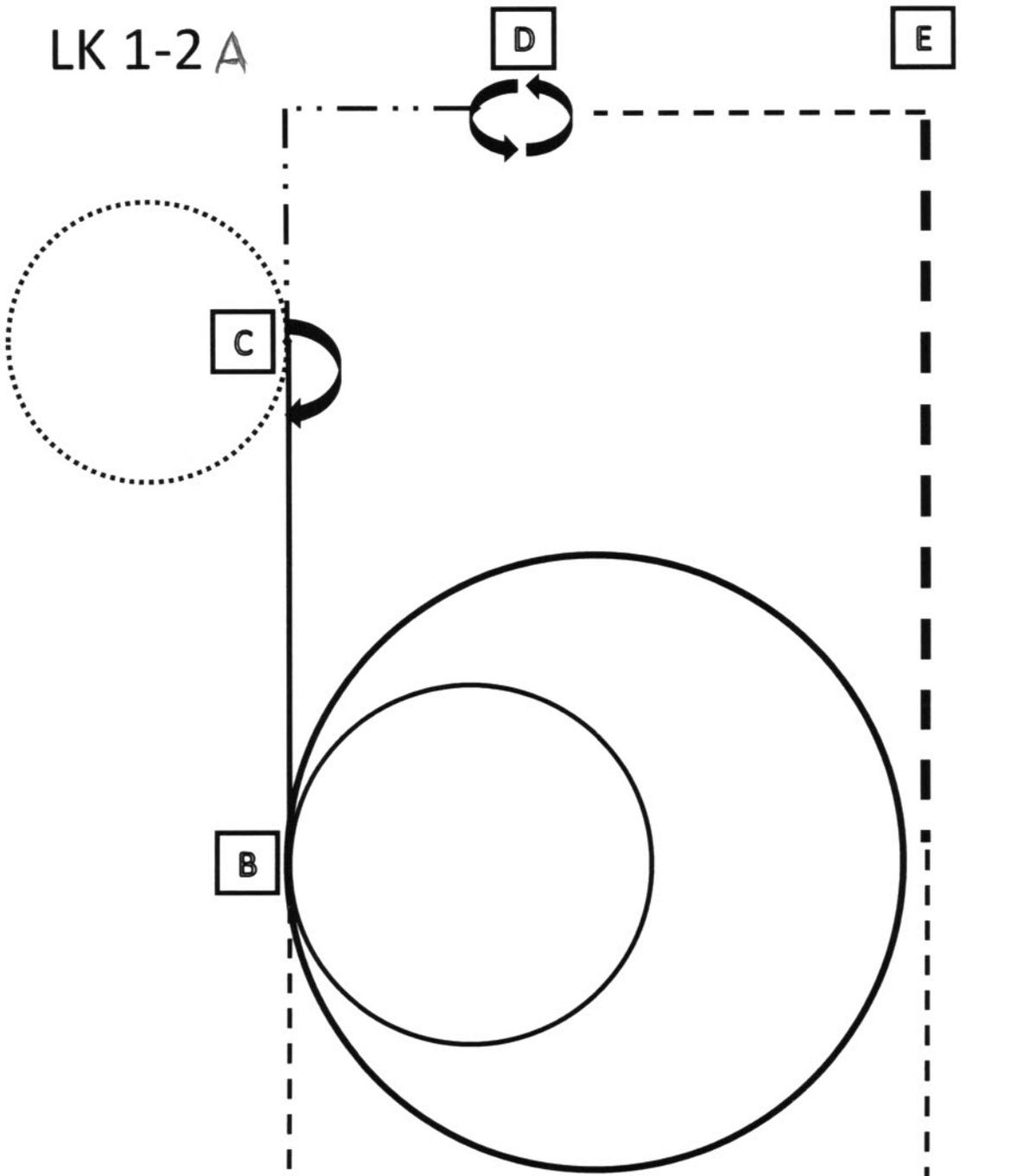


Start bei A aus dem Stand

1. Von A nach B im Jog
2. Bei B Rechtsgalopp bis zur Mitte zw. B und C
3. Jog Corners um B und A
4. Auf Höhe D im Linksgalopp einen halben Zirkel bis Höhe D
5. Schritt bis auf die Höhe von A
6. 360° HHW re oder li
7. Mind. 1 Pferdelänge Rückwärts



LK 1-2 A

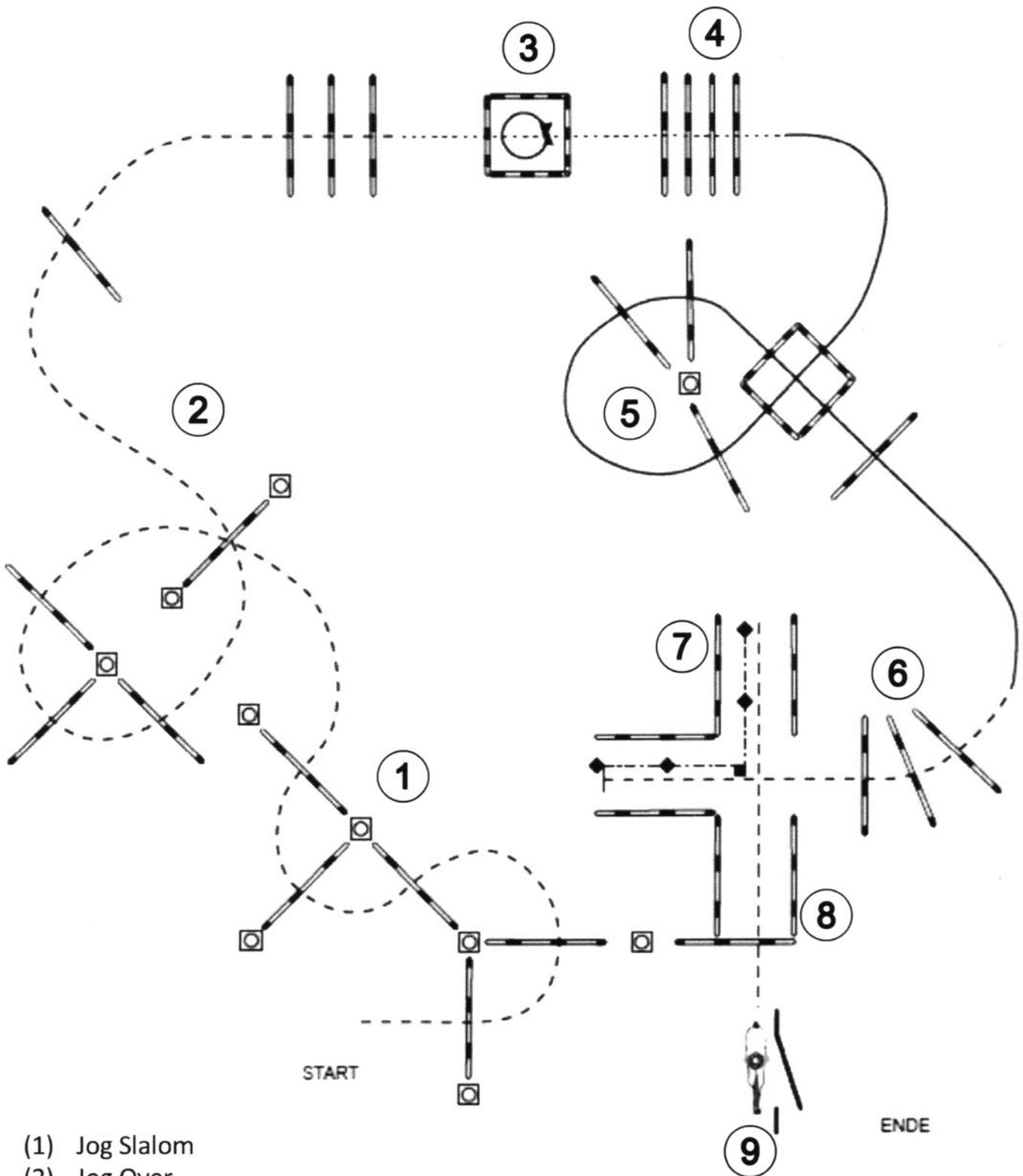


- 1) Jog
- 2) Lope Circles (RL)
first circle large and fast
second circle small and slow,
- 3) Lope to C, Stop
- 4) ½ Turn right
- 5) Walk Circle
- 6) Backup corner
- 7) Turn 1 ½ left
- 8) Jog corner
- 9) Extended Jog, Jog, Stop.

Legend: WALK JOG LOPE BACKUP

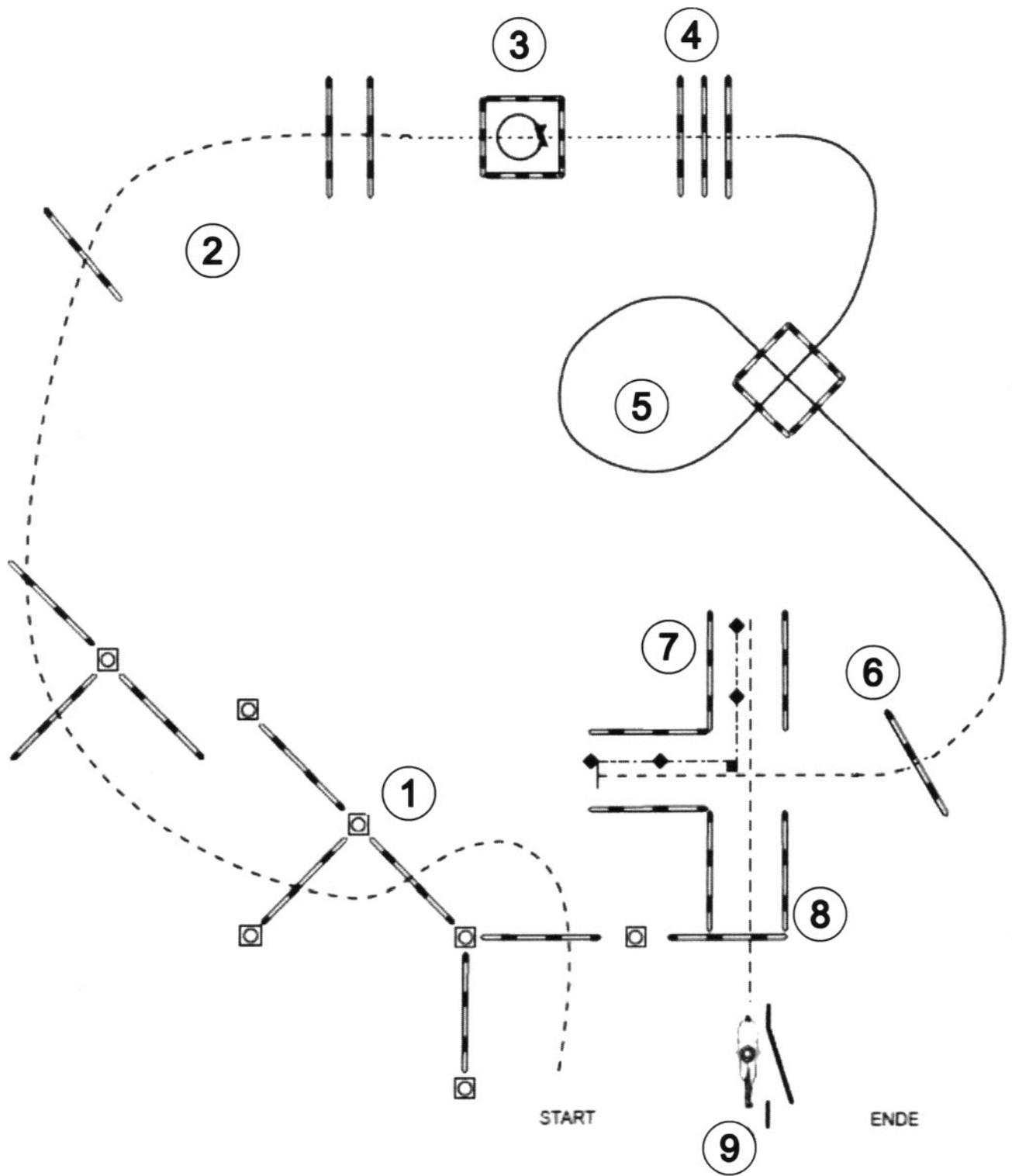
 - - - - - - - - - - - -

TRAIL LK 1-2



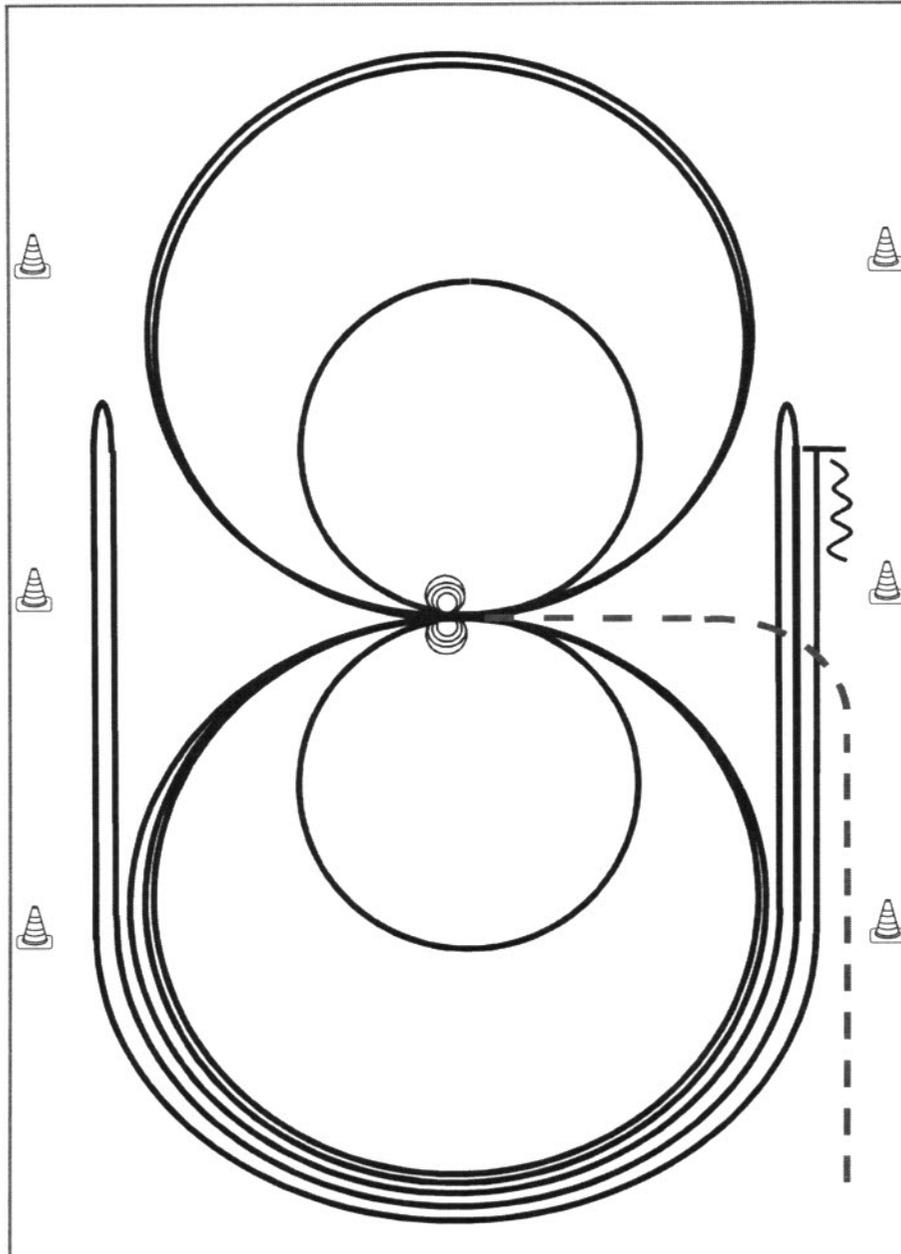
- (1) Jog Slalom
- (2) Jog Over
- (3) Walk in, 360° Turn (left or right), Walk out
- (4) Walk over
- (5) Lope over
- (6) Jog over, Jog in, Stop
- (7) Back up
- (8) Jog out, Jog over
- (9) Gate, left hand

TRAIL LK 3 1-3 B



- (1) Jog Slalom
- (2) Jog Over
- (3) Walk in, 360° Turn (left or right), Walk out
- (4) Walk over
- (5) Lope over
- (6) Jog over, Jog in, Stop
- (7) Back up
- (8) Jog out, Jog over
- (9) Gate, left hand

Reining Pattern 6



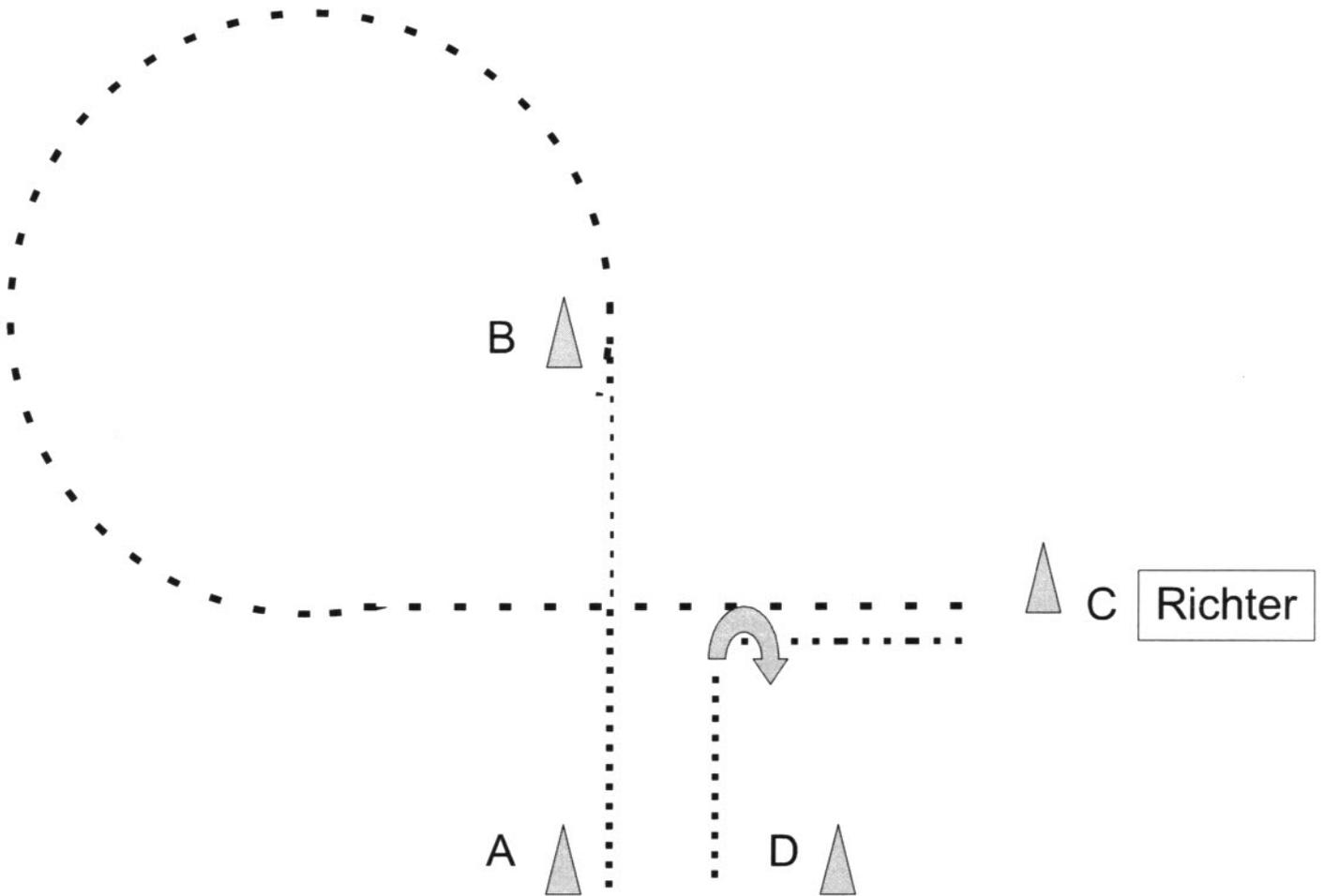
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	----
Galopp	————
Rückwärts	MMMM

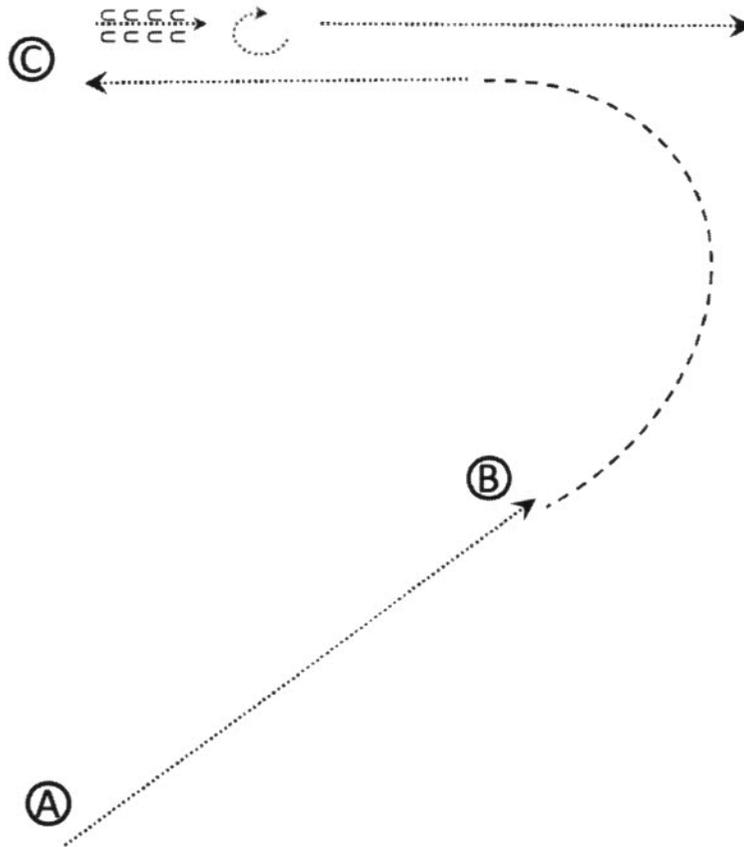
Showmanship at Halter LK 4/5 A/B



- 1) Aufstellung bei A, Walk zu B
- 2) bei B Jog um B zu C, Stop
- 3) Set up
- 4) Back up
- 5) 90° HHW rechts, Walk zu D, Stop

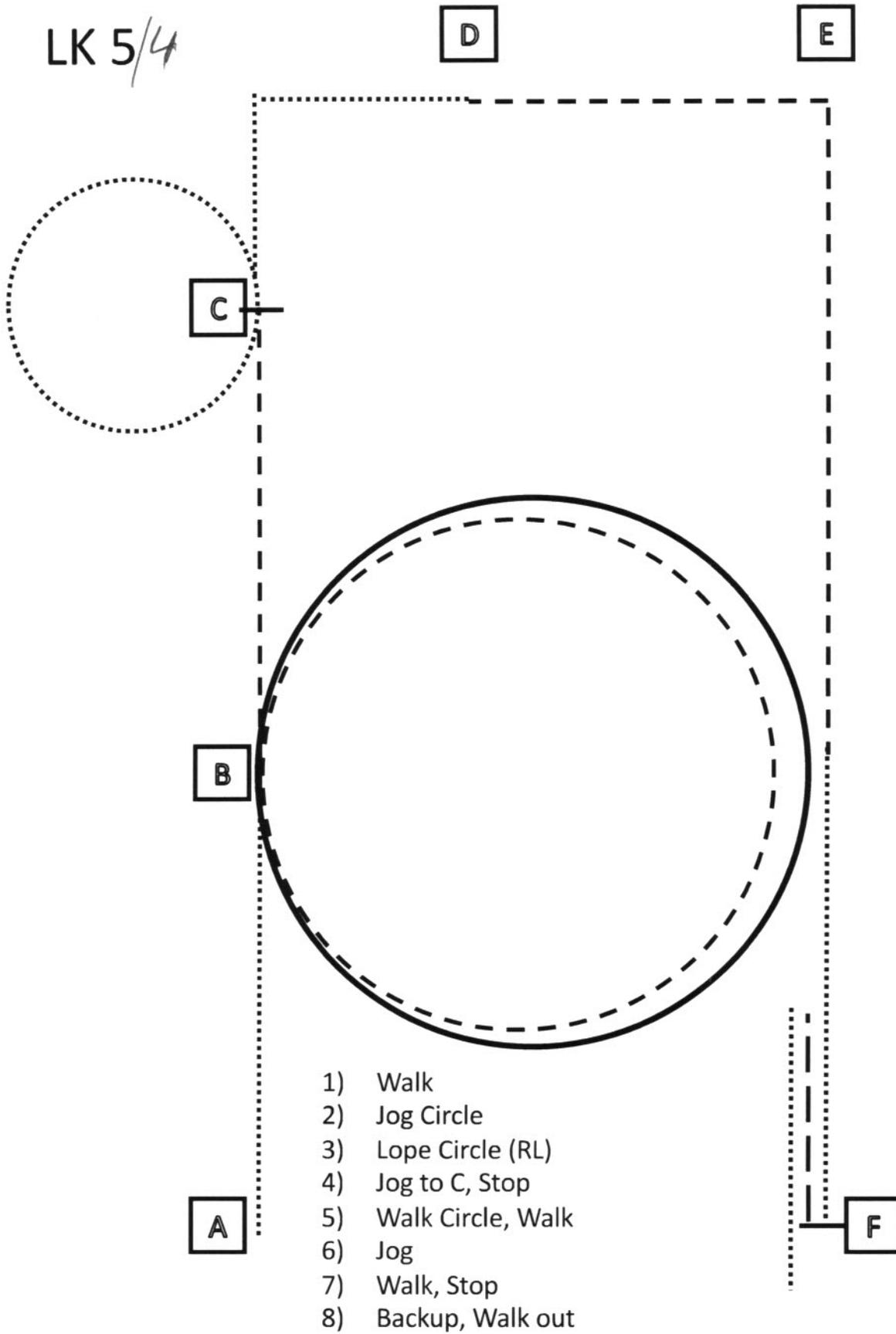
..... Walk
- - - - Jog
- · - · - Back up

Führzügelklasse



1. Von A nach B Walk,
2. Einen Halbkreis im Jo
3. Bis C im Walk
4. Stopp
5. Eine Pferdelänge rückwärts
6. 180° Drehung
7. Im Walk die Arena verlassen

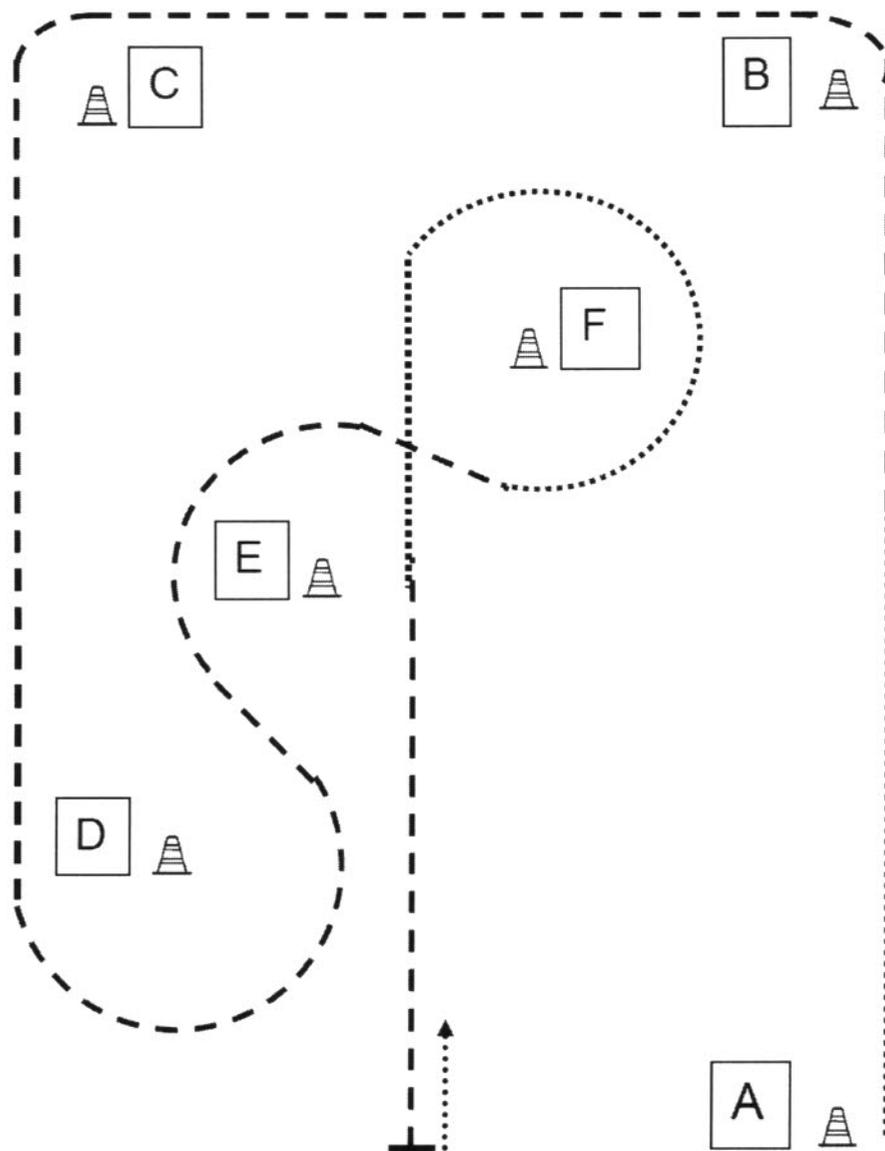
LK 5/4



Legend: WALK JOG LOPE BACKUP

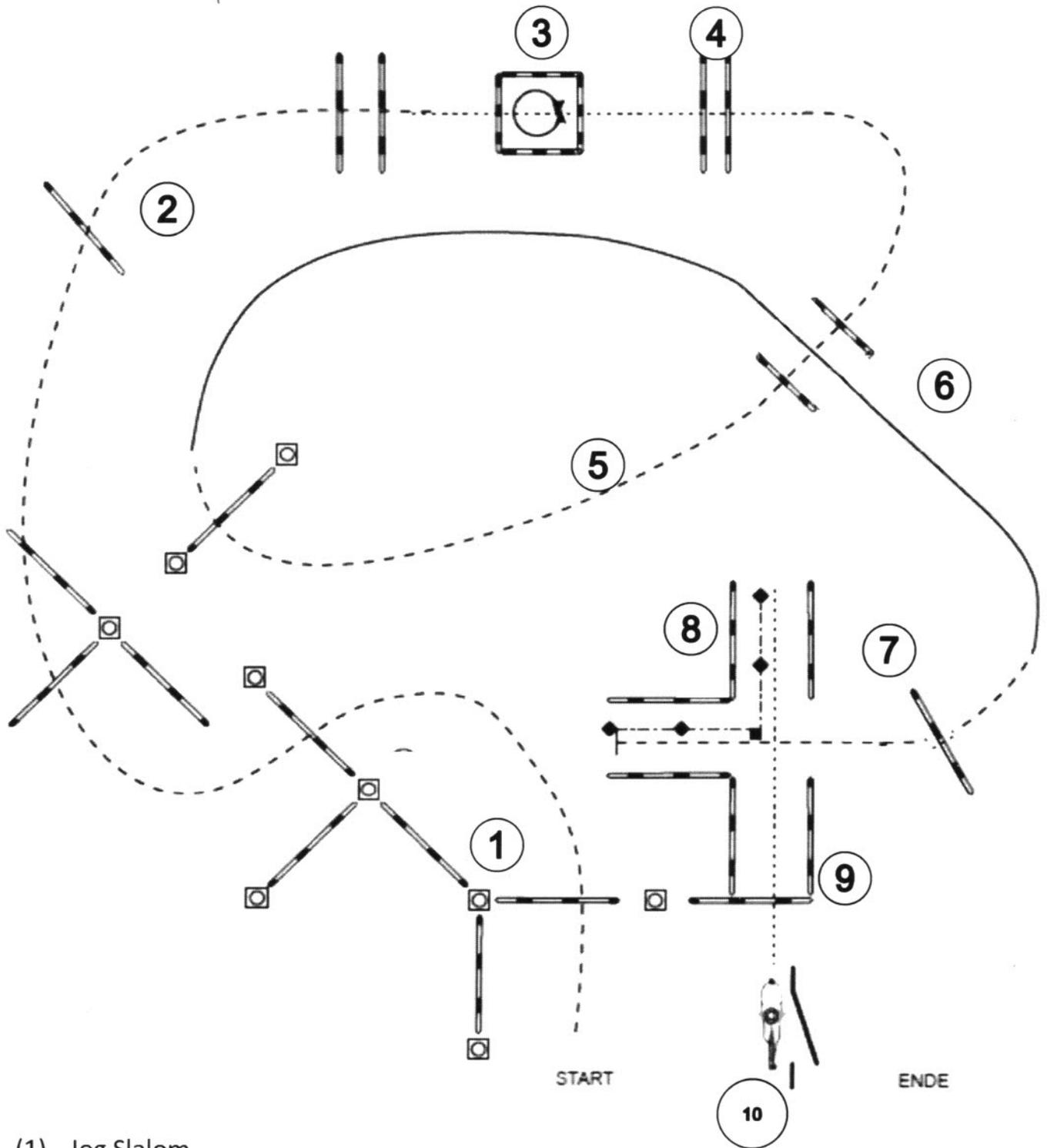
..... - - - _____ - - - - -

Walk Trot Horsemanship



- 1) Aufstellen bei A, Schritt dann Trab bis B
- 2) Trab um C bis D
- 3) Trab Slalom bis E
- 4) Übergang zum Schritt, Volte um F
- 5) Antraben bei E, geradeaus
- 6) In Höhe A Stop und Rückwärtsrichten, Im Schritt die Arena verlassen

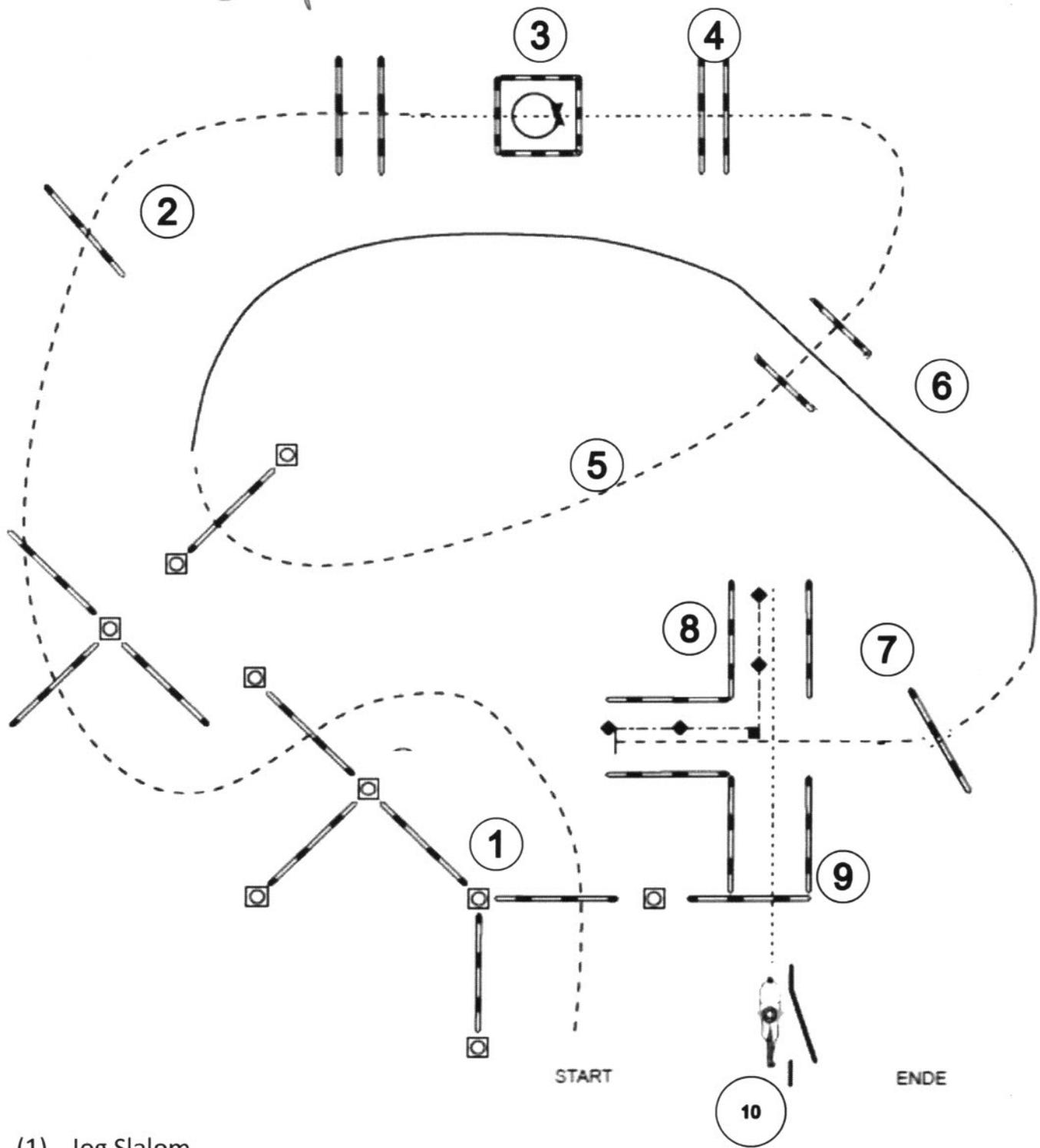
TRAIL LK 5/4



- (1) Jog Slalom
- (2) Jog Over
- (3) Walk in, 360° Turn (left or right), Walk out
- (4) Walk over
- (5) Jog over
- (6) Lope right lead
- (7) Jog over, Jog in, Stop
- (8) Back up
- (9) Walk out, walk over
- (10) Gate, left hand

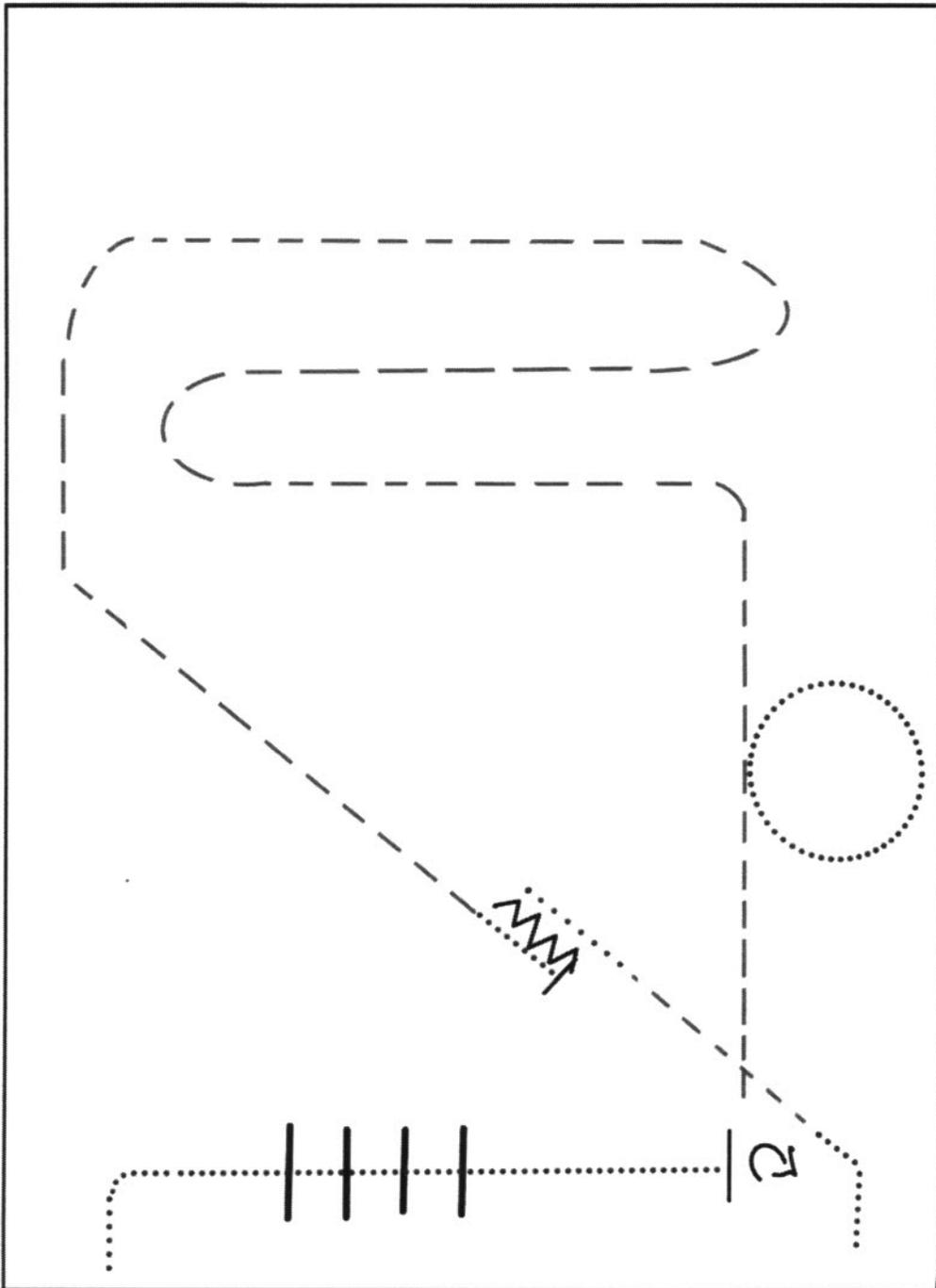
WT

TRAIL -one Lope-



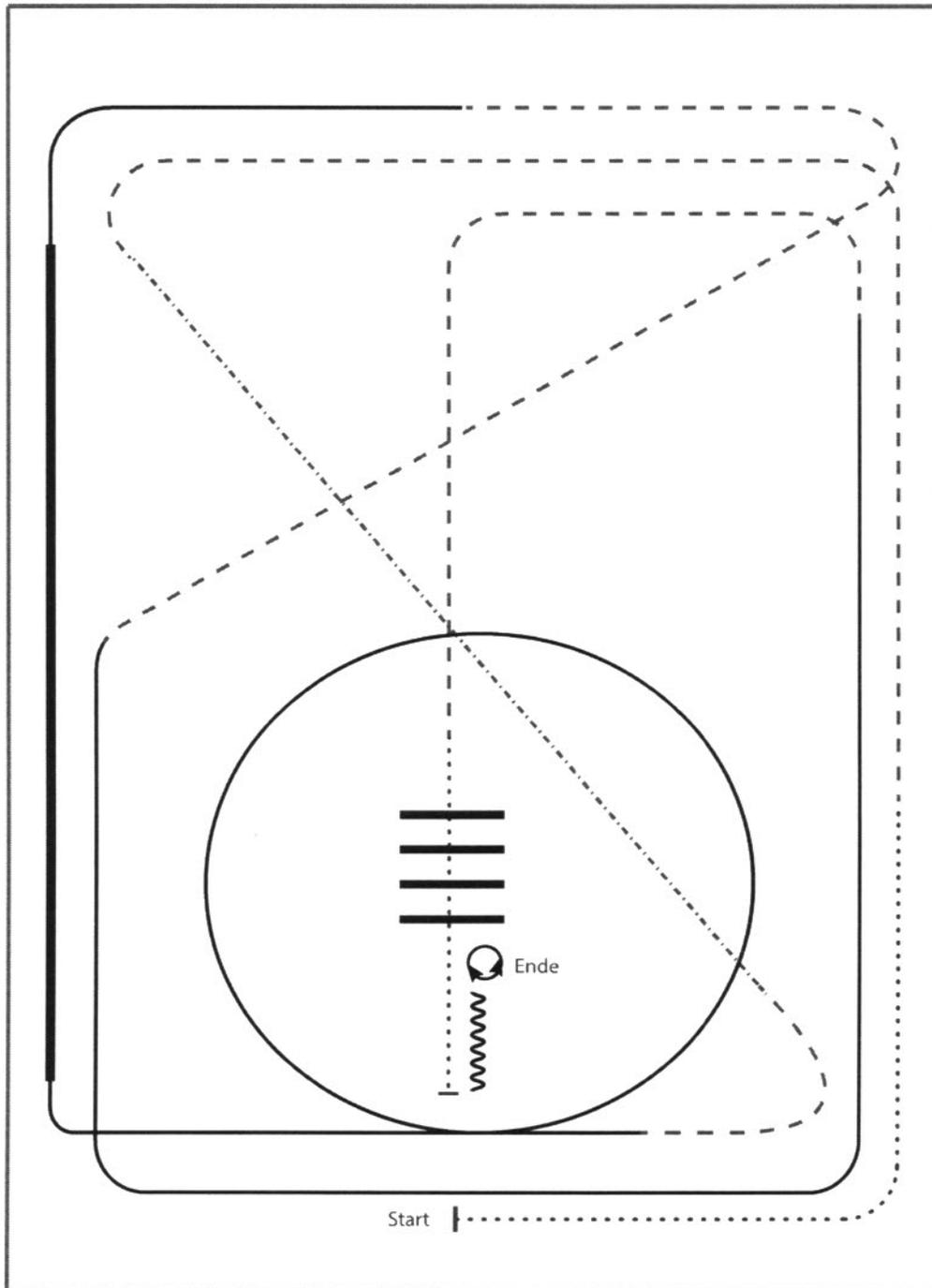
- (1) Jog Slalom
- (2) Jog Over
- (3) Walk in, 360° Turn (left or right), Walk out
- (4) Walk over
- (5) Jog over
- (6) Lope right lead
- (7) Jog over, Jog in, Stop
- (8) Back up
- (9) Walk out, walk over
- (10) Gate, left hand

WALK TROT RANCH RIDING



1. WALK OVER
2. STOP, $\frac{3}{4}$ TURN RIGHT
3. TROT
4. WALK SMALL CIRCLE
5. TROT
6. WALK
7. BACK UP
8. WALK
9. TROT, WALK

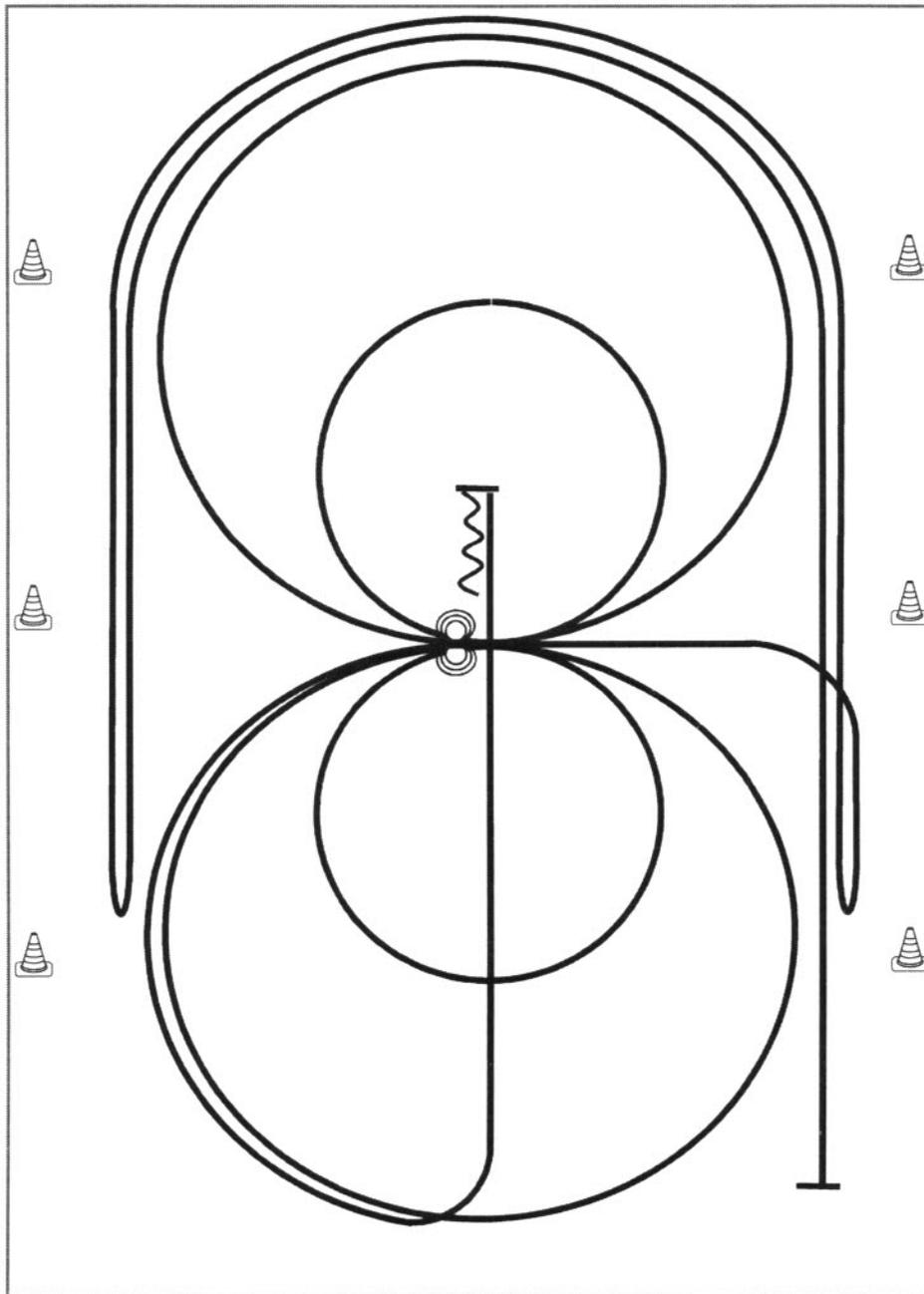
#31 Ranch Riding LK 4/5 Arenagröße min. 20 x 40 Meter



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE RL
- 5) EXTENDED LOPE RL, LOPE RL
- 6) TROT
- 7) LOPE LL
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) WALK OVER
- 11) STOP, BACK UP
- 12) TURN 180° LEFT
- 13) TURN 180° RIGHT

Walk (Schritt)
extended Walk
Trot/Jog (Trab)	- - - - -
Extended Trot
Lope (Galopp)	=====
Extended Lope	=====
Back Up (Rückwärtsrichten)	~~~~~
Lead Change (Galoppwechsel)	□
Turn	○

Reining Pattern 15 (nur für LK 4)



Reining

- | | |
|-----------|-------|
| Trab | ----- |
| Galopp | ————— |
| Rückwärts | ~~~~~ |
- 1) Galopp mind. 6,00 m von der Bande entfernt, (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
 - 2) Galopp, (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren, Galopp zu X
 - 3) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
 - 4) 3 Spins **links**, Verharren
 - 5) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
 - 6) 3 Spins **rechts**, Verharren
 - 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Stop hinter dem **Mittelmarker**
 - 8) Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.